

Soñamos a lo grande
inventamos el mañana



**CUADERNO DE ACTIVIDADES
DE INFORMÁTICA**

¿QUÉ ES ESTE CUADERNO?

Este cuaderno de actividades es un material para aprender, imaginar, crear y pasarlo muy bien estos días en casa.

En él encontrarás:

- **RECORDAMOS** ¿Cómo crear una carpeta en el escritorio? ¿Cómo guardar imágenes y documentos en esas carpetas?
- **¡EMPEZAMOS LA AVENTURA!** Aquí te explicamos cómo hacer recortes de pantalla, dónde puedes hacer ejercicios de mecanografía y te proponemos unos retos para que hagas en Paint.

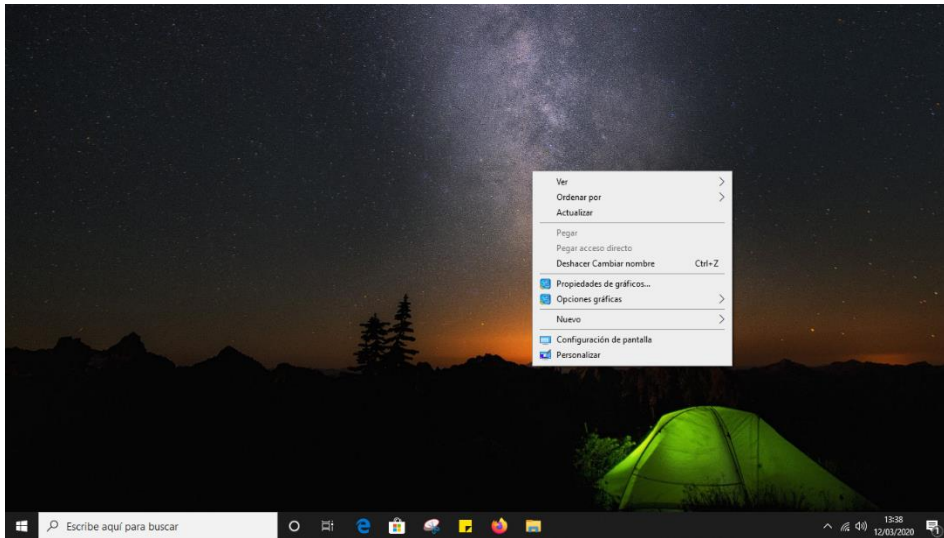


RECORDAMOS...

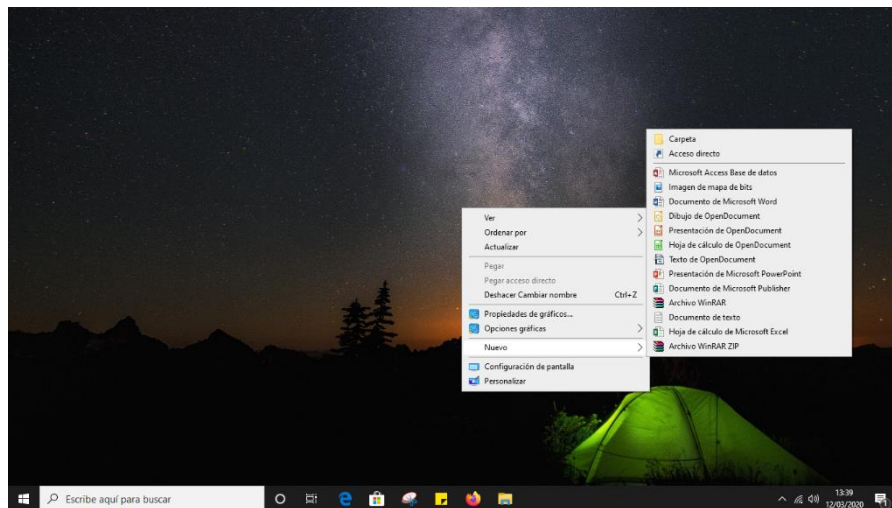
CÓMO CREAR UNA CARPETA EN EL ESCRITORIO

¿Qué es el escritorio? Es el lugar creado como sitio de referencia para facilitar el trabajo y la organización de los elementos que utilizamos normalmente.

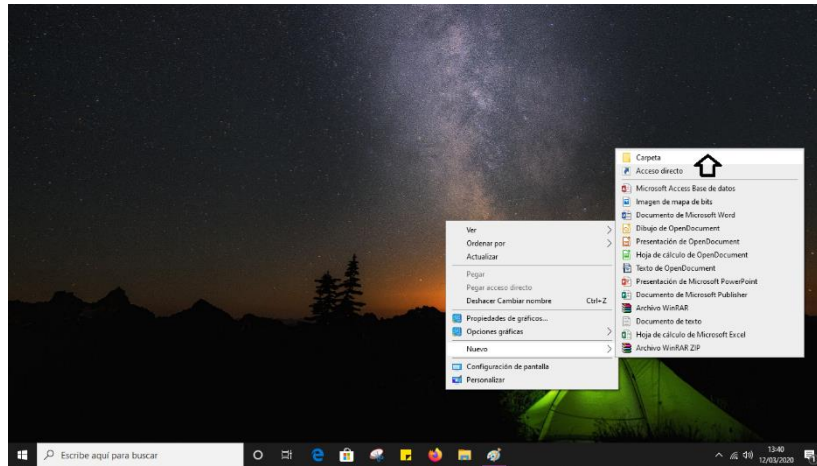
1. Pulsamos Botón Derecho del Ratón en un sitio del escritorio donde no haya nada



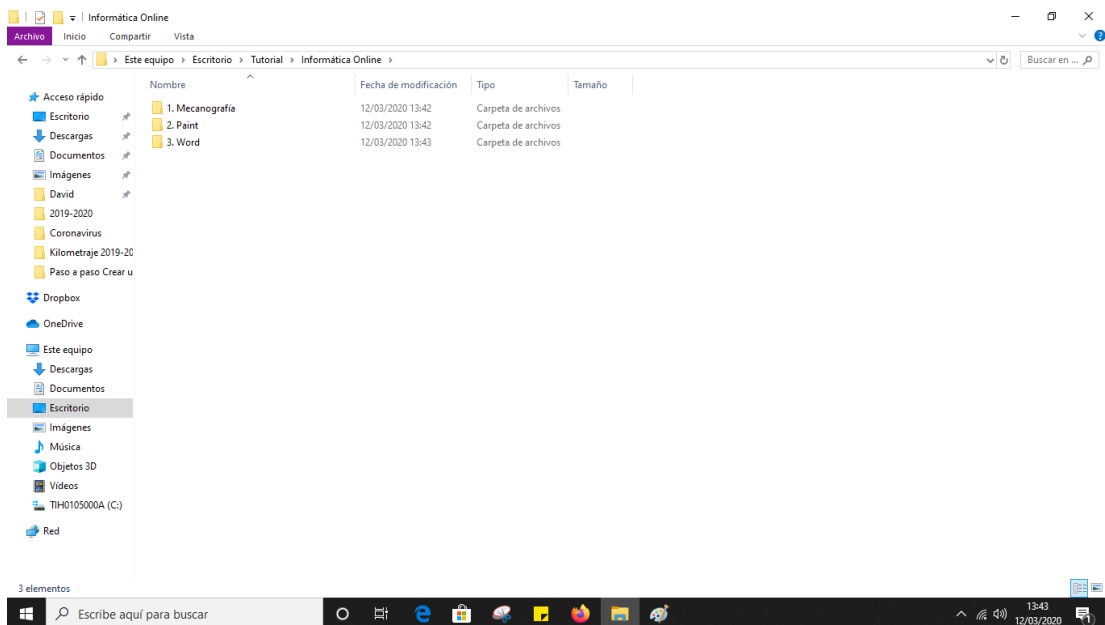
2. Nos sale una ventana con varias cosas, vamos a NUEVO y nos saldrá una segunda pestaña.



- En esta nueva pestaña hacemos click con el botón izquierdo del ratón encima de CARPETA.



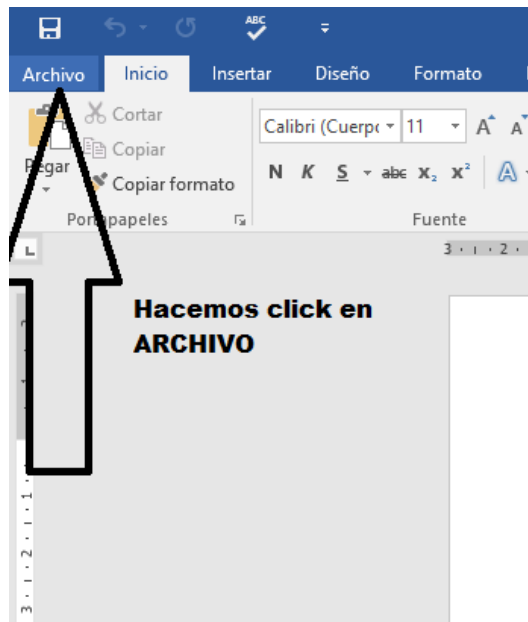
- Se nos crea la carpeta en el escritorio y podemos cambiarle el nombre. La llamaremos: Informática Online
- Con el botón izquierdo del ratón, hacemos doble click rápido encima de la carpeta y se nos abrirá.
- Dentro de la carpeta crearemos las demás carpetas. Estas Carpetas las irás creando a lo largo de las actividades para registrar tus capturas de pantalla en los retos y tareas que te vamos a proponer. Podrás poner el nombre que quieras a tus carpetas, y cuando vuelvas a la actividad extraescolar, se las puedes enseñar a tu profe.



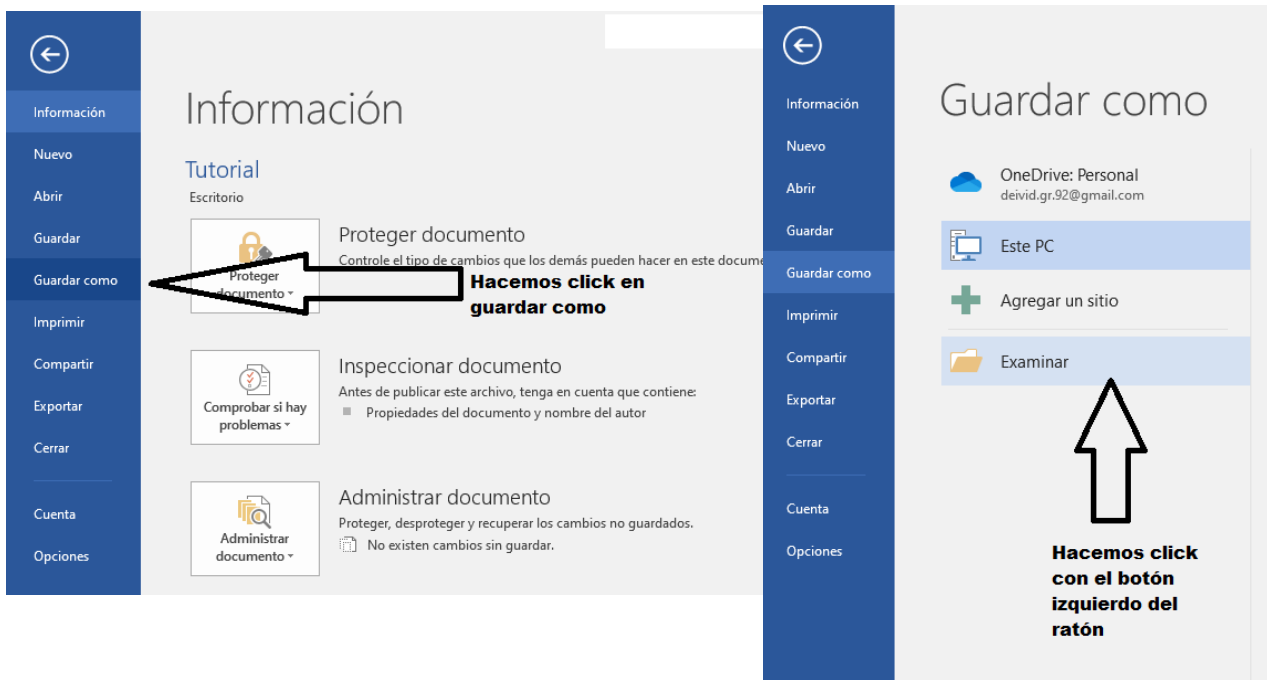
CÓMO GUARDAR DOCUMENTOS / IMÁGENES EN LA CARPETA CREADA

Cuando queremos guardar un documento en nuestra carpeta tendremos que hacer lo siguiente.

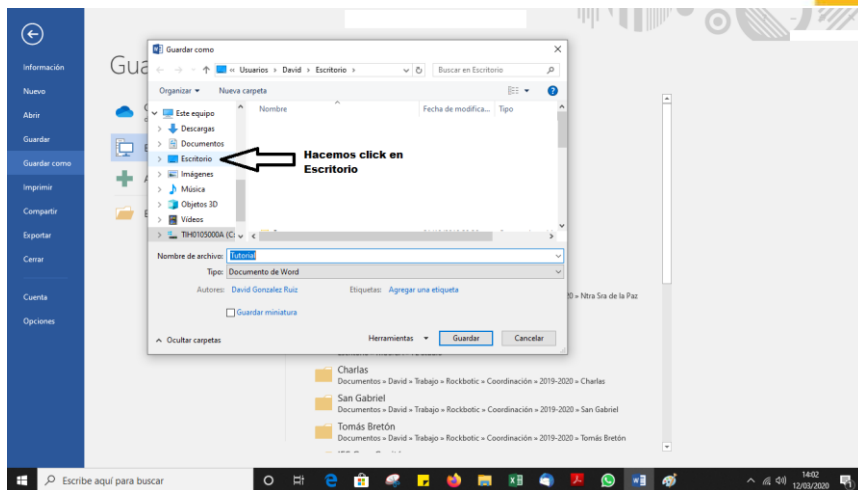
1. Dentro del documento que queramos guardar tendremos que buscar la pestaña ARCHIVO



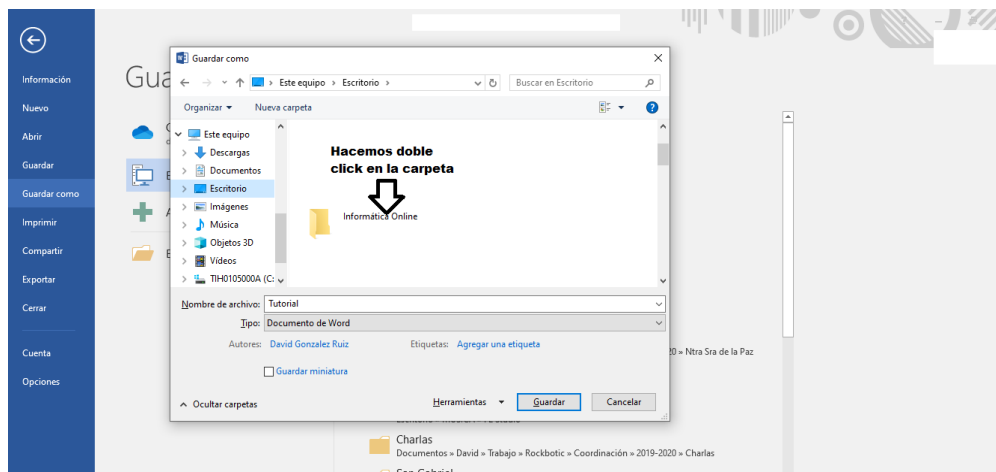
2. Buscamos "Guardar como" y hacemos click, después hacemos click en examinar



3. Buscamos en la izquierda de la pantalla donde pone 'Escritorio'

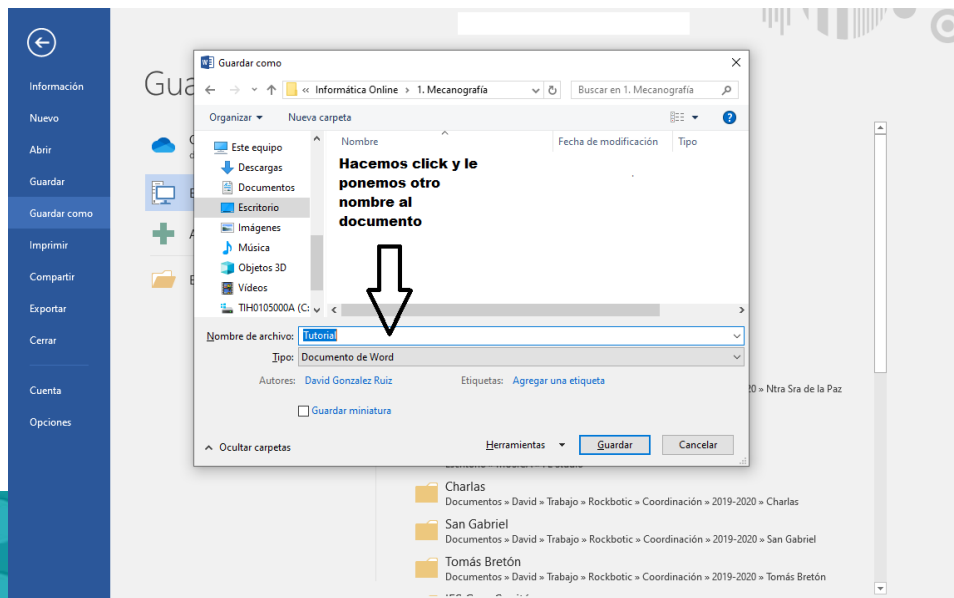


4. Buscamos en la parte de la derecha nuestra carpeta 'Informática Online' y hacemos doble click

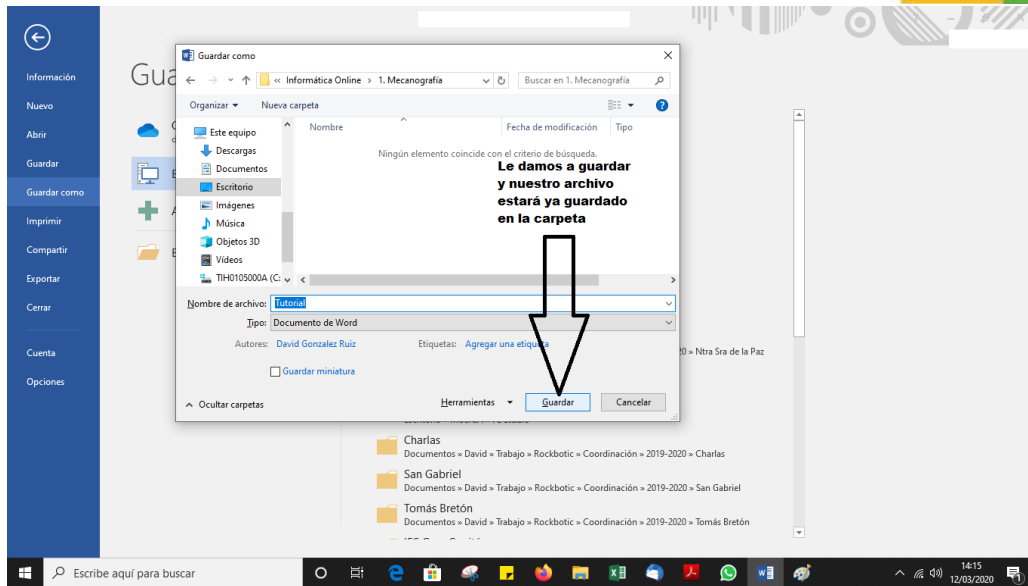


5. Hacemos doble click en la carpeta que queremos guardar nuestro documento. Por ejemplo, si es algo de mecanografía lo guardaremos en la carpeta mecanografía. Por lo que tendremos que abrirla para poder guardar algo ahí.

6. Cambiamos el nombre al documento que queremos guardar



7. Hacemos click en guardar y ya tenemos nuestro documento guardado.

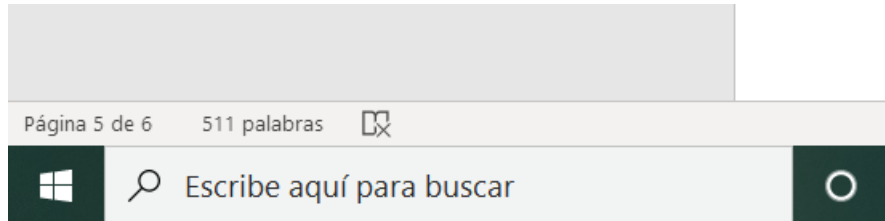




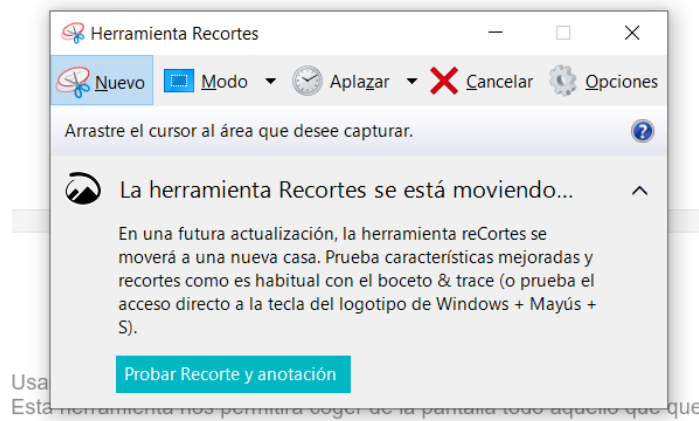
¡EMPEZAMOS LA AVENTURA!

USANDO LA HERRAMIENTA RECORTES

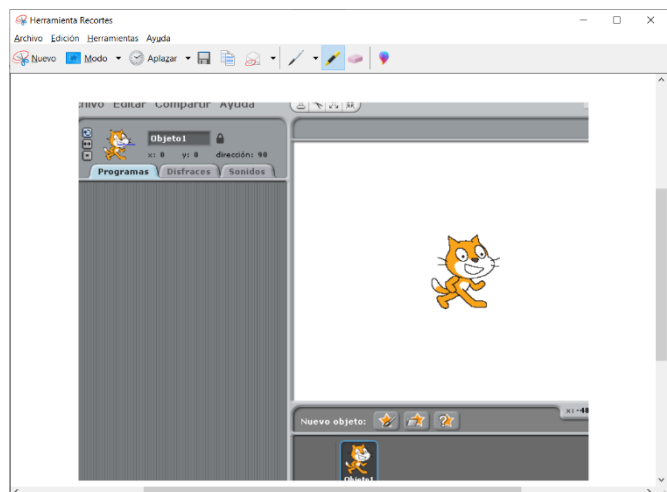
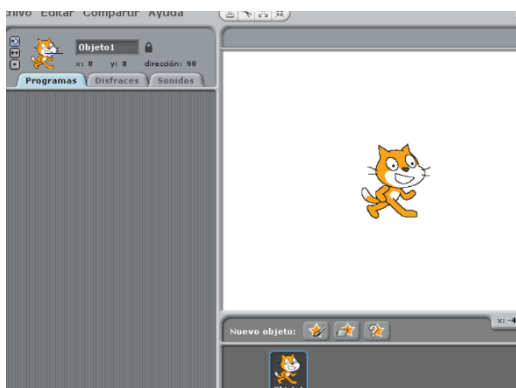
Esta herramienta nos permitirá coger de la pantalla todo aquello que queramos. Para llegar a ella tendremos que buscarla:



Solo tenemos que Pinchar ahí y escribir recortes, automáticamente nos saldrá este menú:



Ya únicamente tendremos que hacer click en nuevo y seleccionar lo que queramos en la pantalla, por ejemplo:



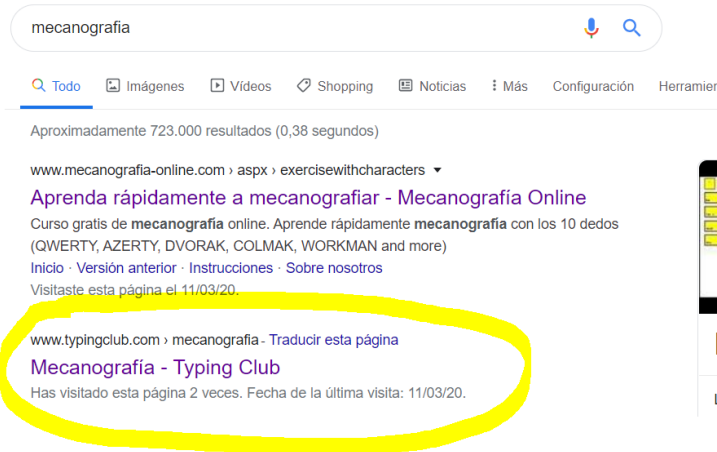
Una vez tengas la captura que quieres, solo tienes que guardar el archivo en la carpeta como te hemos enseñado antes.



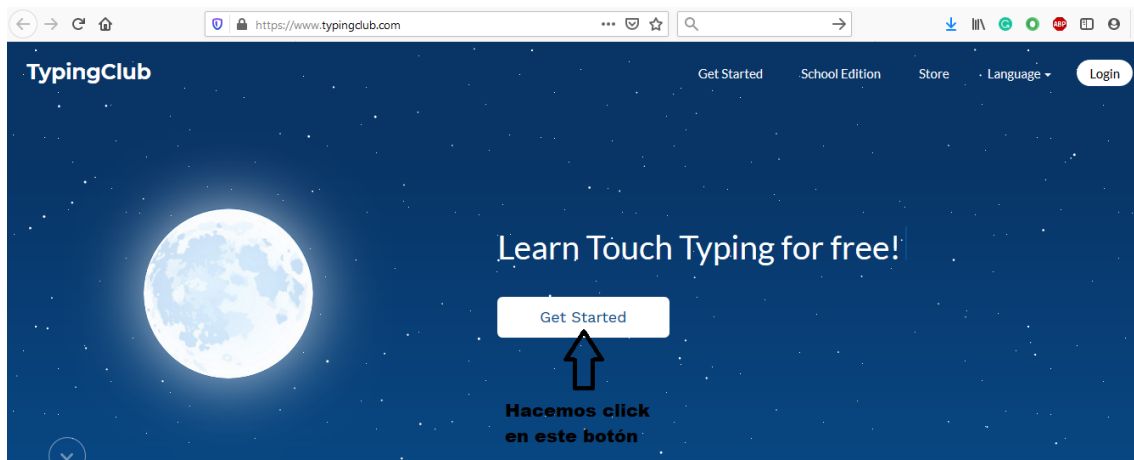
MECANOGRAFÍA

Para desarrollar nuestras habilidades de mecanógrafos y mecanógrafas vamos a utilizar una página web muy divertida: typingclub.com

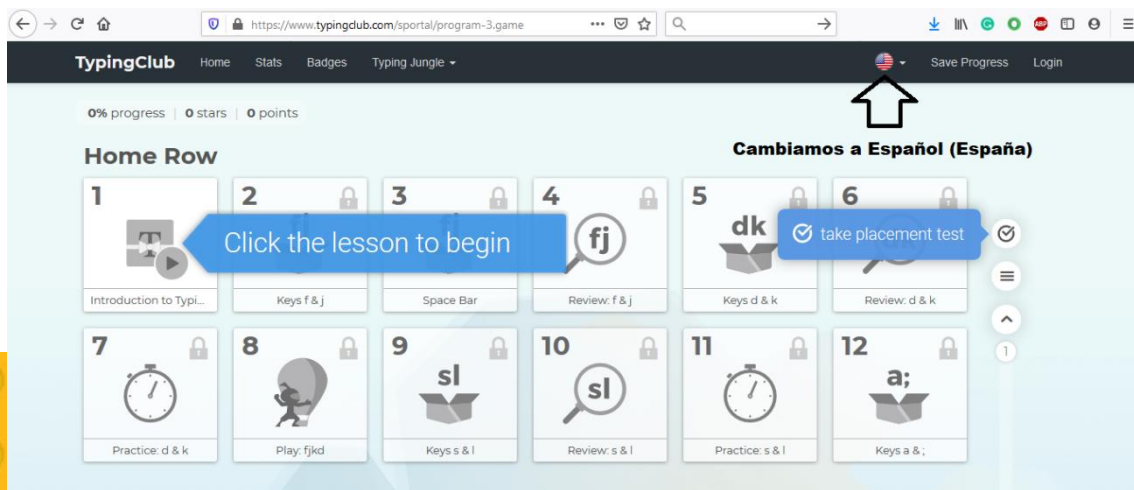
Para comenzar, por favor, pincha en el enlace o directamente busca en Google, "mecanografía", haz click en el enlace que te marco en amarillo:



Una vez dentro, puede que el idioma seleccionado por defecto sea el inglés, pincha entonces en Get Started, si por suerte está en español, haz click en Empezar:



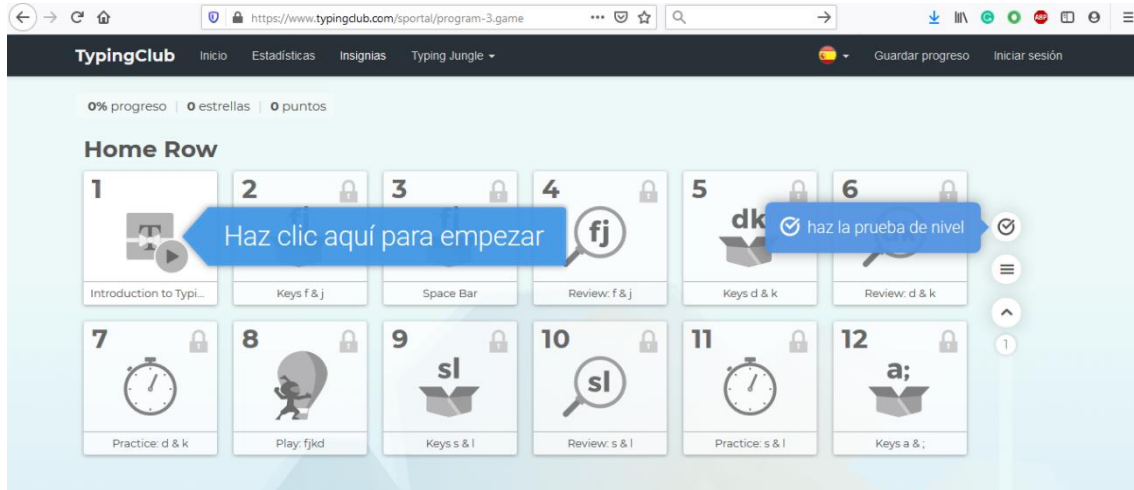
Lo primero que comprobamos es si tenemos la bandera de España arriba a la derecha, si no es así, cámbialo como te indicamos:





Ahora, antes de comenzar, vamos a crear una carpeta llamada Mecanografía dentro de la carpeta del escritorio "informática on-line", donde guardaremos nuestras puntuaciones que tendrás que haber capturado con la herramienta Recortes.

Ya solo te queda empezar, haz click en el número uno para ver un pequeño video-tutorial y después continua para convertirte en un verdadero mecanógrafo o mecanógrafa!!



Ah y si quieres un pequeño juego para repasar las partes de una placa madre, intenta este:

<https://www.cerebriti.com/juegos-de-tecnologia/componentes-de-una-placa-base--motherboard->

Si lo terminas, ¡recorta la pantalla y guárdala en tu carpeta!



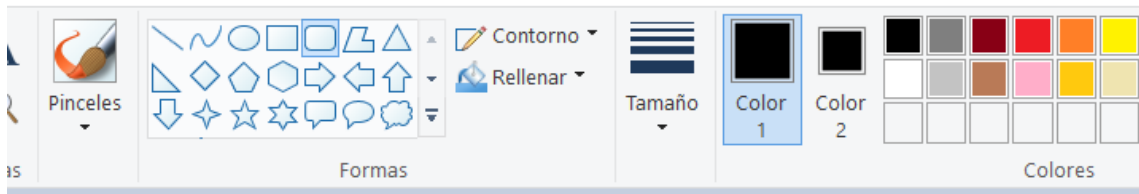
DIBUJANDO EN PAINT

Ahora te vamos a proponer un par de cosas, primero, que realices con nosotros un Paso a Paso para un dibujo.

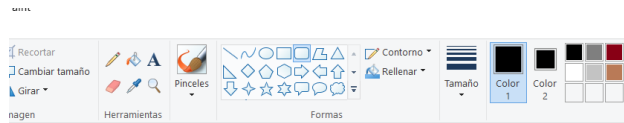
Vamos a usar la herramienta Paint, todos en nuestros ordenadores la tenemos, es un programa que has visto en clase y que sirve para dibujar de manera muy sencilla.

1. DIBUJANDO A ROCKIE

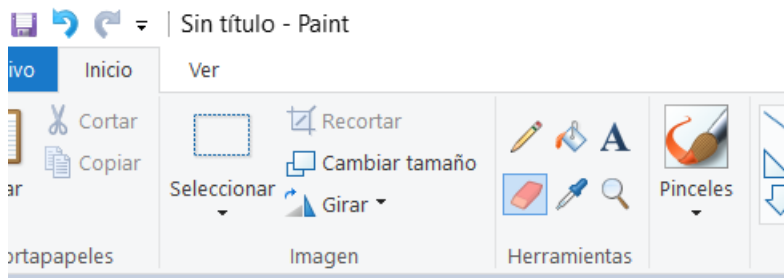
Lo primero que vas a hacer es abrir Paint y una vez que estés ahí selecciona la figura que te indico, elige el tamaño más grande, la opción de rellenar, marca sólido y los dos colores han ser negros



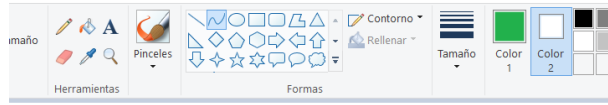
Si ya lo tienes, lo único que has de hacer es algo parecido a esto, que será el centro de nuestra nave espacial



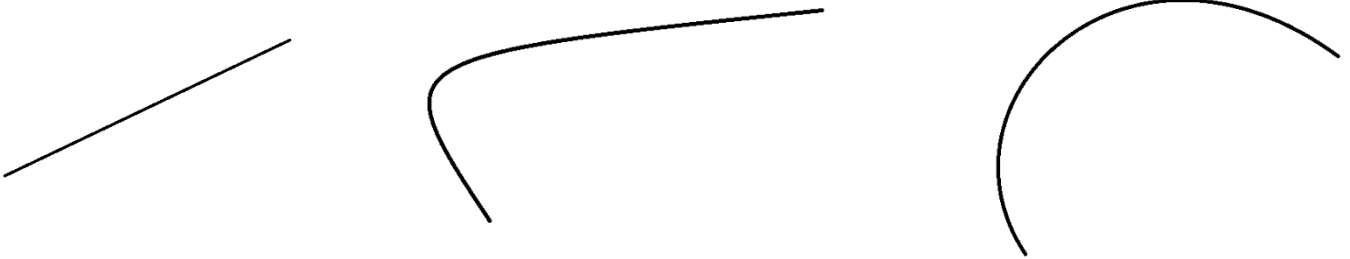
Si te sale mal, no pasa nada, recuerda que puedes repetirlo tantas veces como quieras, tienes tanto la herramienta del borrador, como si te fijas bien, arriba a la izquierda, la flechita para DESHACER el paso que hayas realizado.



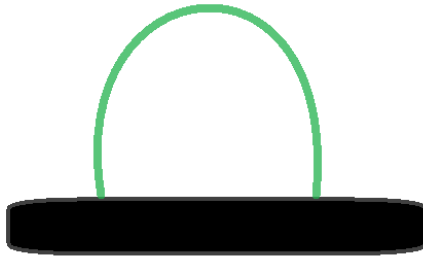
Bien, ahora, elige la opción de la línea curva y el color verde y traza la línea como la ves en el dibujo



Mover la línea curva es difícil, para darle la forma que quieres tienes dos oportunidades, fíjate en esta imagen, si es necesario prueba más de una vez, si no te convence la forma que hayas usado, pulsa la flecha de deshacer y Repítelo

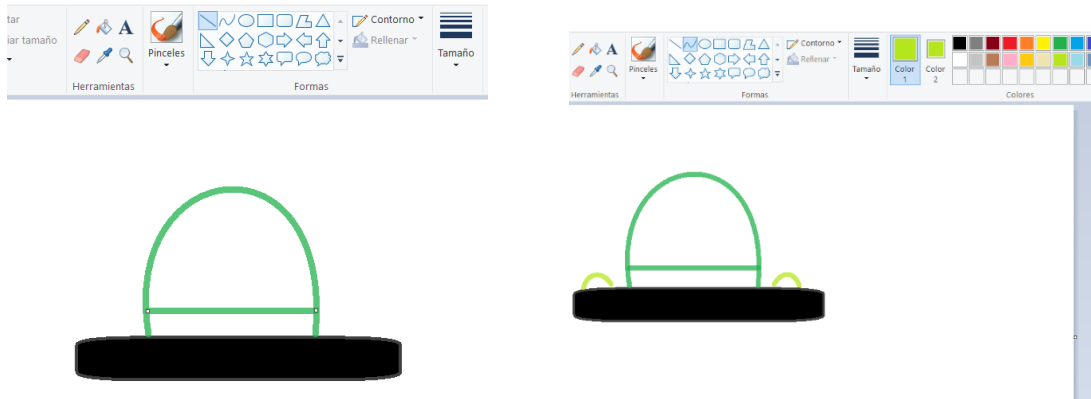


Intenta conseguir algo parecido a esto:

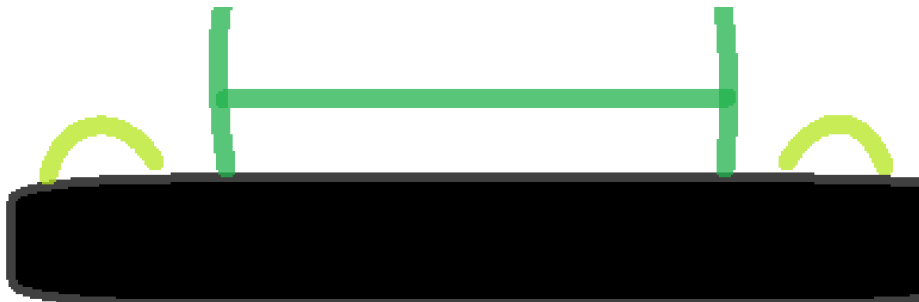




Después tienes que trazar estas líneas, con los colores y herramientas que ves marcadas.

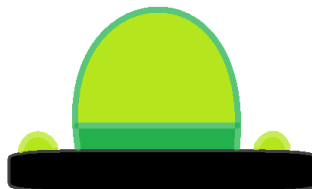
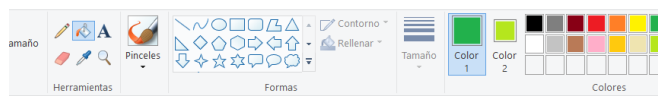


Cuida mucho que las líneas estén bien terminadas, es decir, que toquen con un borde, fíjate en la imagen, en ella te enseñó que están MAL



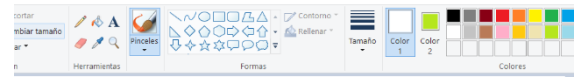
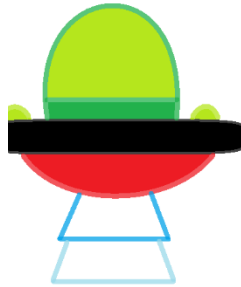
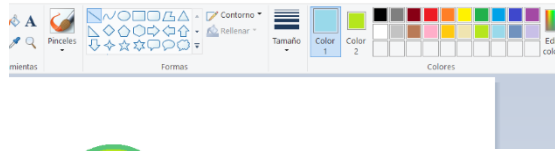
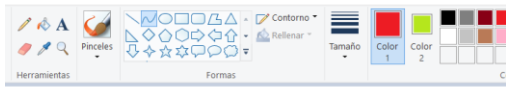
Ves que las líneas de verde claro, no tocan con el negro, si hay espacio, cuando rellenes se coloreará toda la pantalla, si eso pasa, tranqui, pulsa la tecla de deshacer.

Ahora rellena como te indico:

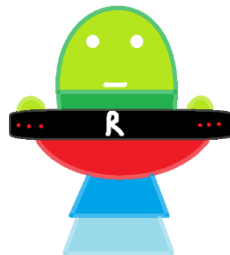
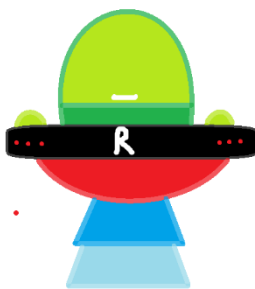
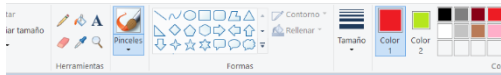


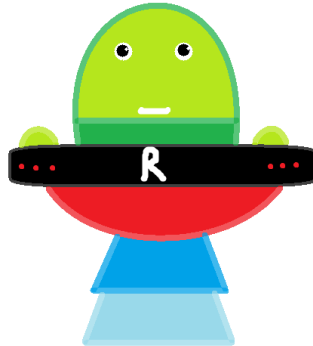
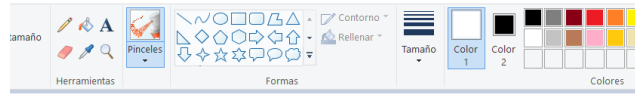
ROCKBOTIC

En el siguiente paso necesitaras, primero una curva roja y luego líneas rectas azules, mira cada imagen e intenta copiarlo, no pasa nada si es algo diferente.



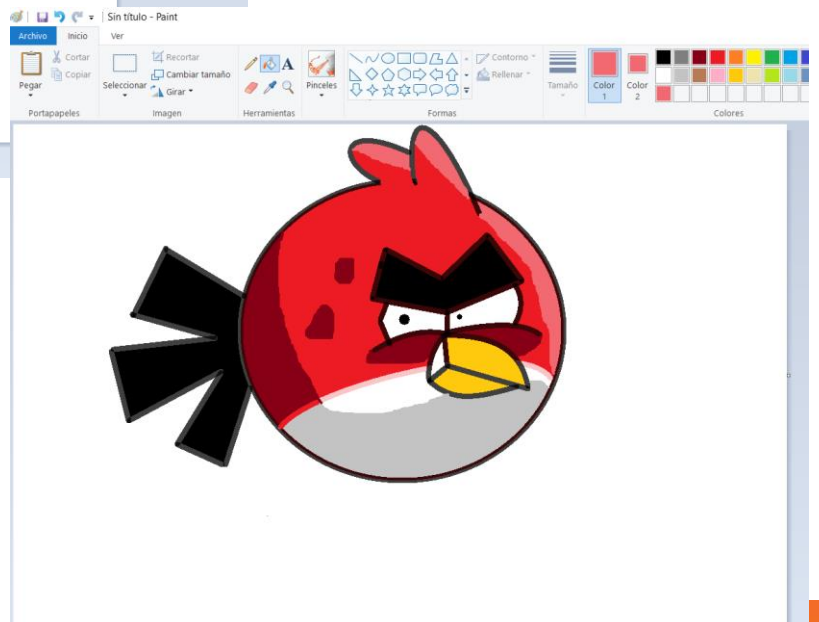
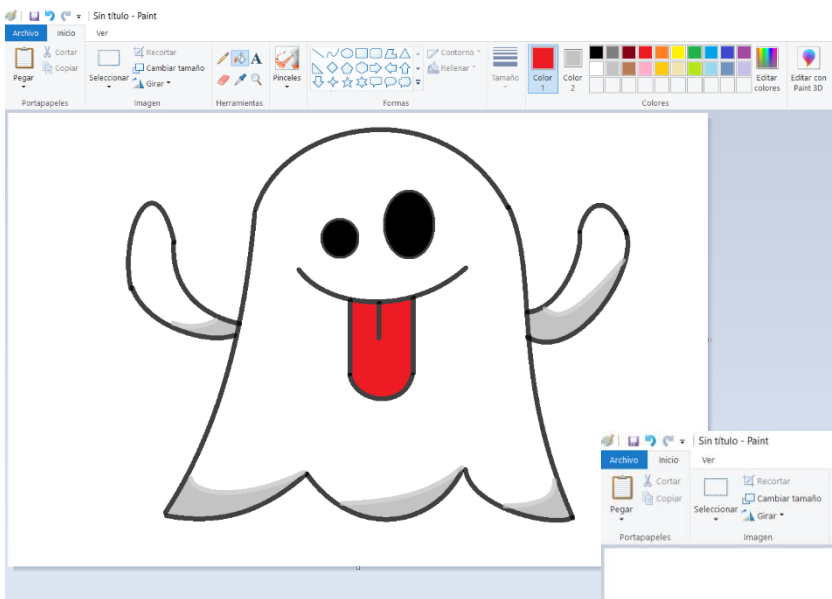
Ya solo nos quedan los detalles, coge los colores del diseño y un pincel, dibuja a Rockie una sonrisa, haz la R en la nave y unas luces rojas, y, para terminar, con el spray y los diferentes tamaños, haz los ojos de nuestro Rockie.





¿Qué tal tu Rockie?

Acuérdate de hacer la captura de pantalla y guardarlo en tu carpeta, te propongo ahora dos retos para que intentes hacer.



HACEMOS ANIMACIONES CON POWERPOIN Y PAINT

1. CREAMOS UN CÓMIC ANIMADO

Ya que hemos repasado el uso de las herramientas powerpoint y paint vamos a practicar un poco con ellas.

Vamos a convertirnos en artistas y crear nuestro propio cómic.

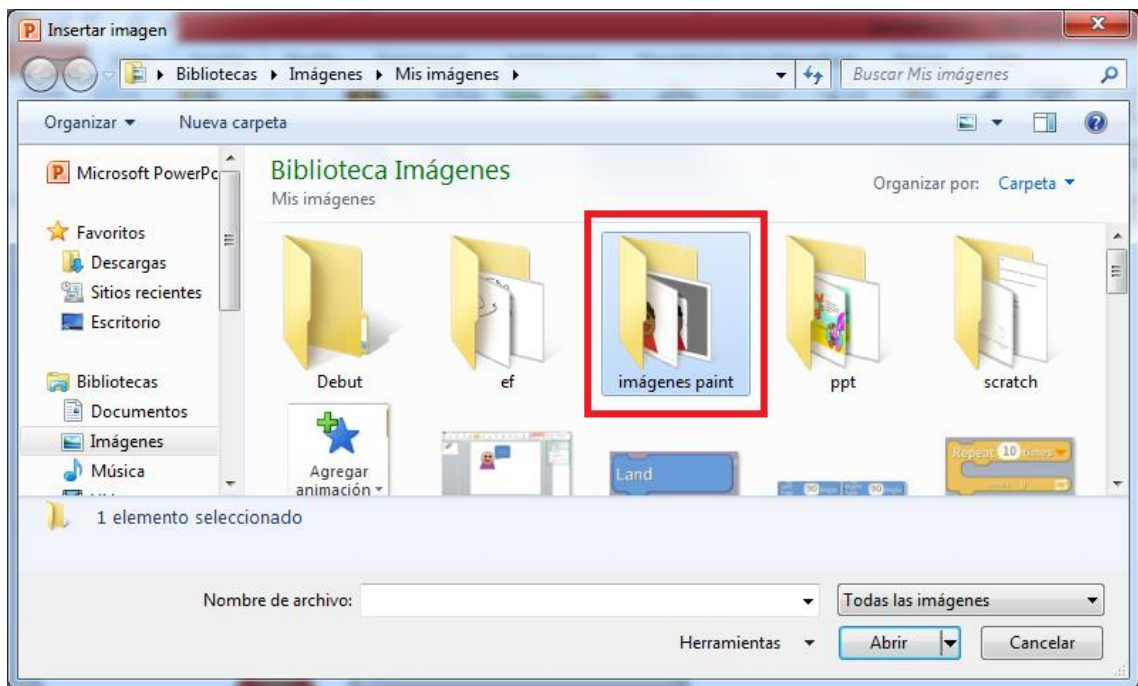
Vamos a introducir animaciones y transiciones y usaremos imágenes creadas con paint por nosotros mismos.

Introducimos imágenes

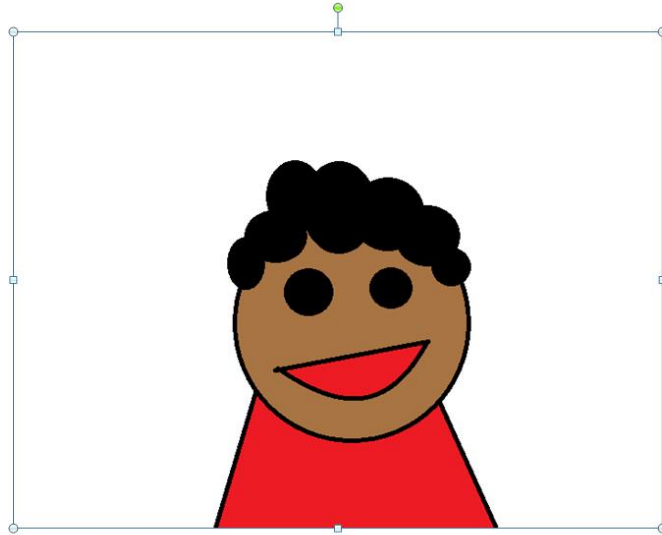
Para introducir imágenes, tenemos que ir a la pestaña "insertar". Ahí, vamos a hacer clic en el icono "imagen".



Buscaremos nuestra imagen y la insertaremos. Para facilitar las cosas, guardaremos las imágenes que generemos en paint en una carpeta. Así, añadirlos será más fácil.



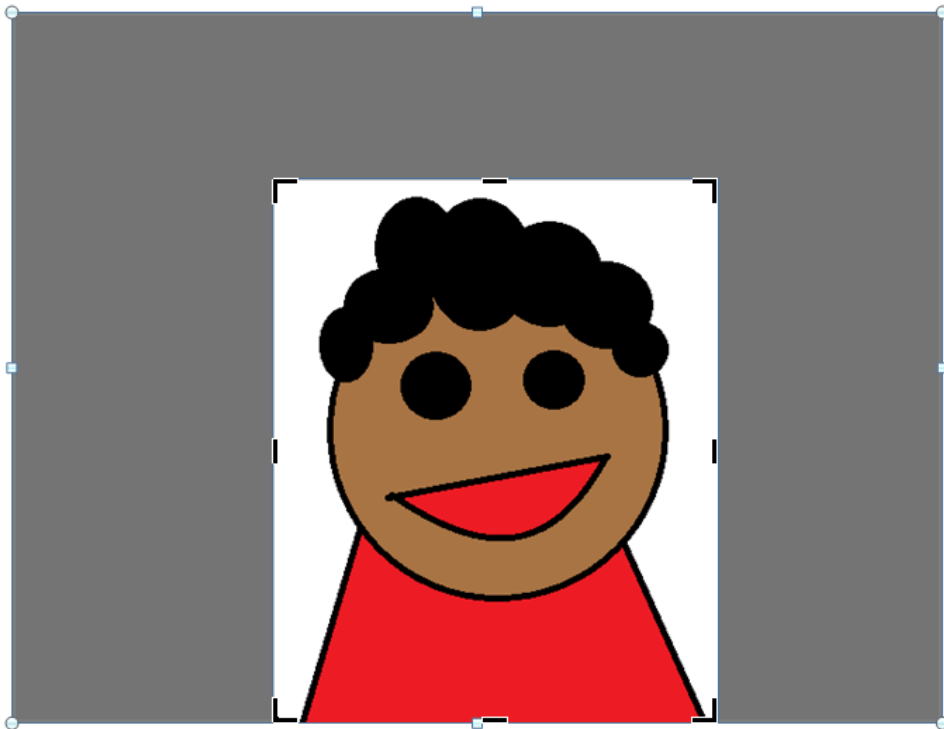
Podremos hacerla más grande o más pequeña utilizando los círculos de las esquinas de la imagen.



Puede pasar que mi imagen sea grande, pero "me sobre" mucho de la imagen (sobre todo porque el fondo de la imagen no se va a usar). Para solucionar eso, usaremos la herramienta "recortar". Para acceder a esta herramienta, hacemos clic en la imagen y vamos a la pestaña "formato". Ahí seleccionaremos la herramienta.



Nos aparecerán unas líneas negras a los lados y las esquinas de nuestra imagen. Moviéndolas esas líneas recortaremos la imagen.





Para que este recorte se aplique, haremos clic fuera de la imagen.

Añadimos los bocadillos de diálogo:

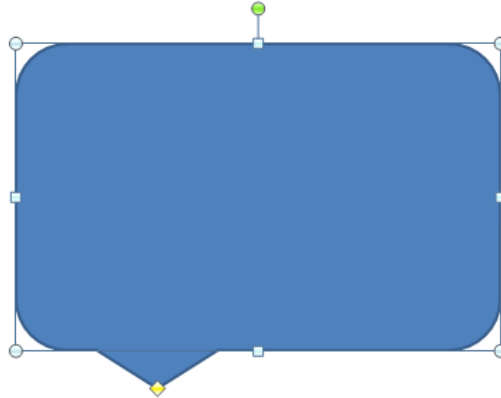
Para añadir los bocadillos de diálogo tenemos que ir a la pestaña de "insertar". Ahí, haremos clic en el icono "formas".



Al hacer clic en el icono, nos aparecerán todas las formas que podemos introducir. Nosotros elegiremos, principalmente, los bocadillos de diálogo y las nubes de pensamiento.



Podemos modificar el tamaño y la dirección del rabito del bocadillo.

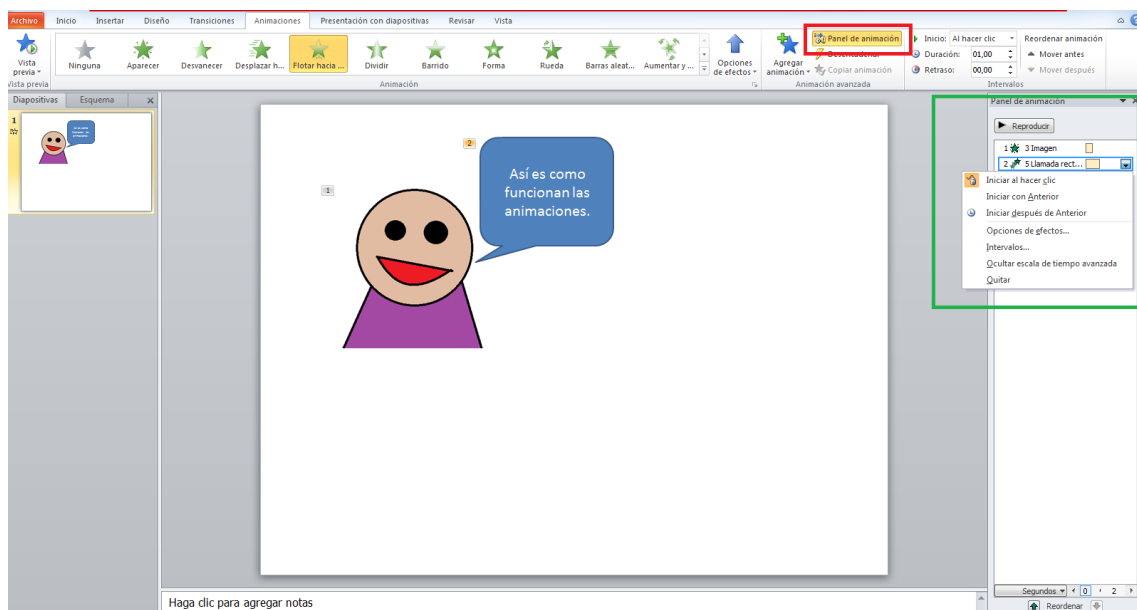


Para escribir dentro del bocadillo, deberemos hacer doble clic dentro de él y comenzar a escribir.

Transiciones y animaciones en powerpoint.

Las animaciones ayudan a que aparezcan imágenes cuando nosotros queremos.

Para introducir una animación, debemos insertar un elemento (imagen, cuadro de texto, título etc.) e ir a la pestaña de animaciones. Ahí encontraremos algo como esto.

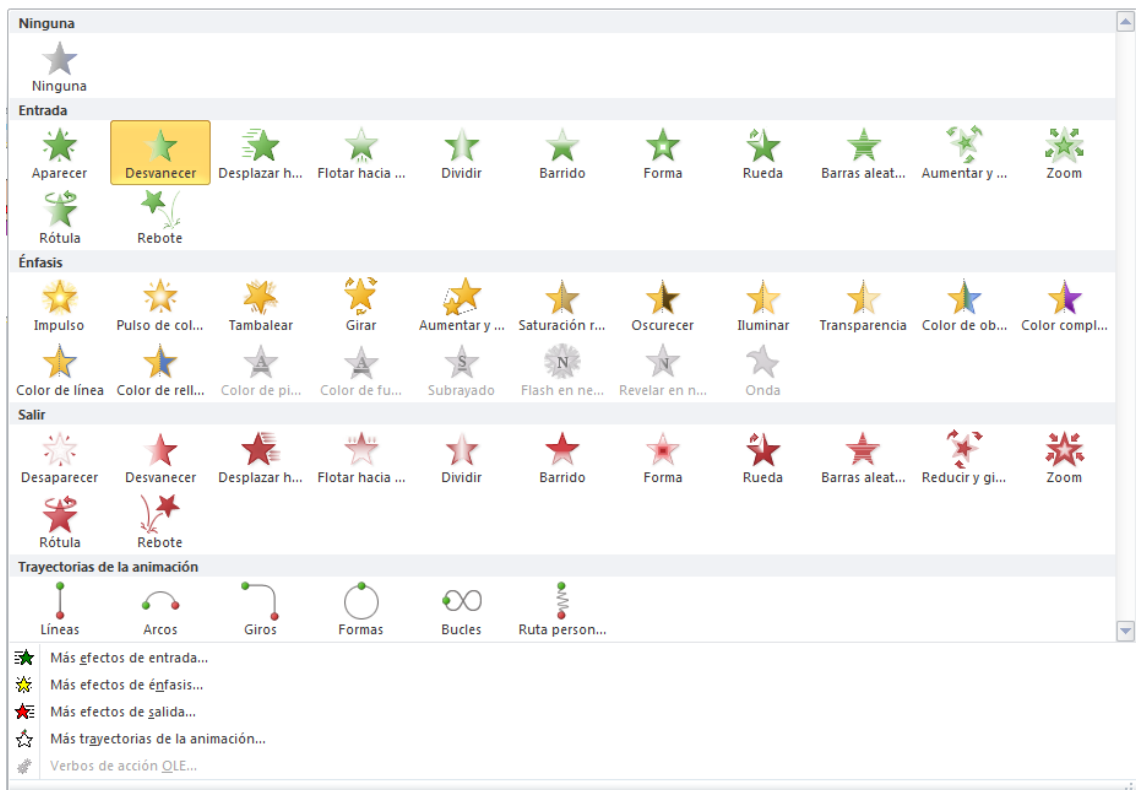


Seleccionamos el elemento al que queremos añadir la animación y seleccionamos una.

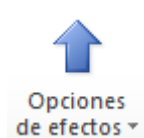
Para ver las animaciones que hemos añadido y poder modificarlas, tendremos que abrir el panel de animaciones haciendo clic en el botón que aparece en rojo en la imagen.

Nos aparecerá una ventana a la izquierda donde nos mostrará en orden las animaciones que hemos puesto. Podemos modificar cómo comienza la animación (haciendo clic o después de un tiempo determinado) en el menú que aparece en verde en la imagen. Tendremos que desplegar esas opciones haciendo clic en el botón que aparece a la derecha en el panel de animaciones al seleccionar el objeto. También podremos cambiar el tiempo que tarda la animación en suceder con los rectángulos que aparecen en el panel de animaciones (cuanto más largo sea el rectángulo, mayor será el tiempo que tarda la animación en ocurrir).

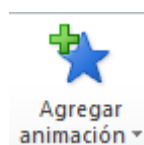
Tenemos muchos tipos de animación.



Cada animación tiene sus peculiaridades y podemos modificar sus opciones de efecto haciendo clic en este icono.

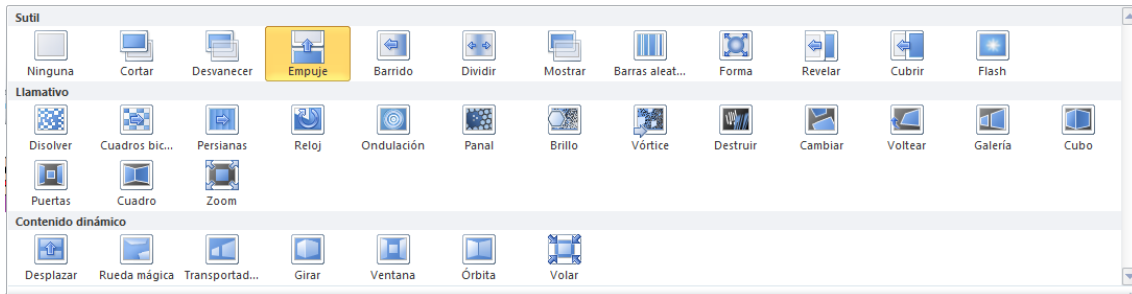


También podemos poner más de una animación a nuestras imágenes, pero tened cuidado porque si ponemos una animación de salida eso significa que nuestra imagen desaparecerá. Para hacerlo, seleccionamos la imagen y hacemos clic en este icono.

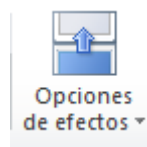


Por último, las transiciones son la forma en la que la presentación pasa de una diapositiva a otra. Para introducir transiciones tenemos que ir a la pestaña "transiciones".

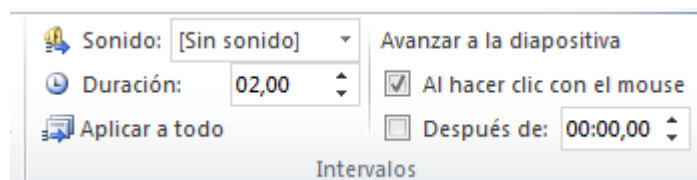
Seleccionaremos una diapositiva y elegimos una transición. Tenemos muchos tipos de transición.



Al igual que en las animaciones, podemos modificar las opciones de las transiciones haciendo clic en este icono.



Por último, también podemos seleccionar el modo en el que pasamos a otra diapositiva y el tiempo que tarda en hacerlo en las opciones que aparecen a la derecha.



Os vamos a dejar un pequeño ejemplo para que veáis cómo funcionan las animaciones y transiciones.