

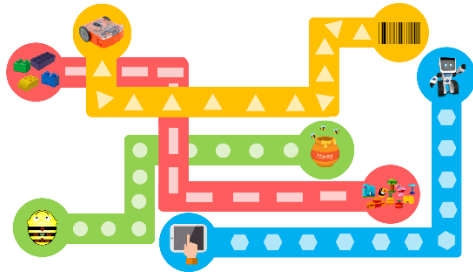
*Soñamos a lo grande*  
**inventamos el mañana**



**JUEGO DE SECUENCIAS**  
**LABERINTO ROBÓTICO**

# JUEGO DE SECUENCIAS

## LABERINTO ROBÓTICO



60 MINUTOS



4-6 AÑOS



DIFICULTAD  
MEDIA

Vamos a hacer un juego en el que con tan sólo seis cartas debemos encontrar la forma de llegar a nuestro destino en el menor tiempo posible.

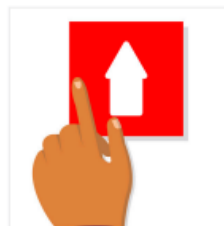
### PREPARACIÓN

- Tener impreso, si es posible en cartulina, los documentos descargables que encontrarás al final de este cuaderno
- Necesitaremos la ayuda de un adulto para:
  - Imprimir el documento
  - Recortar las tarjetas y recortar y pegar el tablero de juego.

### MATERIALES

- Cinta adhesiva
- Tijeras
- Documentos impresos

### ¡EMPEZAMOS LA ACTIVIDAD!



Carta **Avanzar**, que permite moverse una casilla hacia adelante.



Carta **Girar a la derecha**, que permite girar a la derecha y avanzar a la siguiente casilla.



Carta **Girar a la izquierda**, que permite girar a la izquierda y avanzar a la siguiente casilla.

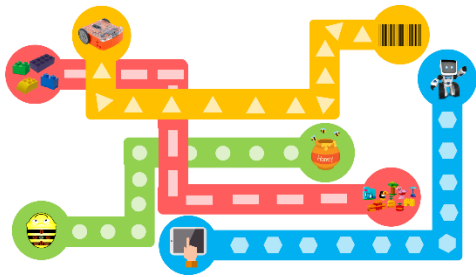
1

Empezamos recortando las cartas y las dos partes del tablero de juego, que juntaremos con cinta adhesiva.

2

¿Cómo se juega?

El juego consiste en conseguir una secuencia ordenada de seis cartas que permitan realizar uno de los recorridos representados en el tablero. Existen tres tipos de cartas que permiten hacer distintos movimientos.



3

Si sois varios jugadores, podéis repartir seis cartas a cada jugador. Cuando toque hacer un recorrido, elegiremos en secreto que recorrido nos es más fácil realizar y, cuando sea nuestro turno, ponemos las cartas boca arriba para comprobar si la secuencia es correcta y quién ha usado menor número de cartas. Cada secuencia correcta es un punto.

Para entender mejor los recorridos y puesto que los robots y kits que aparecen en el tablero son los propios que trabajamos en clase, podemos leerles este pequeño cuento:

Había una vez una ciudad donde vivían muchos robots que se habían quedado sin niños y niñas que jugaran con ellos porque no había cole.

Estaban muy perdidos sin esos niños y niñas, y no sabían cómo funcionar. Por eso, pidieron a sus amigos de Rockbotic que les ayudaran un poco a estar menos perdidos. Cada uno de ellos, tenía una cosa que necesitaba mucho:

- La **abeja Beebot** necesitaba encontrar su miel que tanto le gusta.
- El **robot Edison** tenía que encontrar sus códigos de barras para poder programarse y dar un paseo con sus amigos los animales.
- El **robot Coji** necesitaba conectarse a una Tablet para poder visitar mundos nuevos y sonreír por todos lados.
- El **kit de lego** necesitaba encontrar la forma de construirse para poder hacer formas súper divertidas.

¿Crees que podrías ayudarles a encontrar estas cosas?

¡Van a estar muy contentos!

