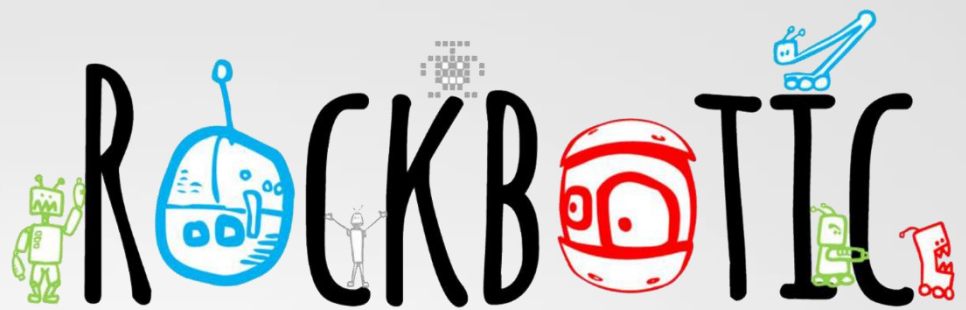
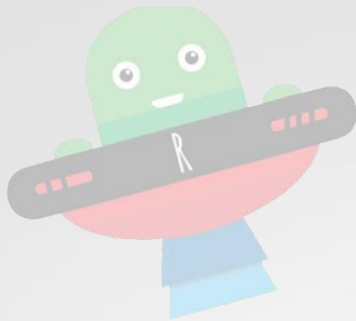




Sonamos a lo grande
inventamos el mañana



APRENDIZAJE Y DIVERSIÓN
APPS EDUCATIVAS



¡APRENDIZAJE Y DIVERSIÓN SIN PARAR!

APPS EDUCATIVAS

A continuación, os proponemos una serie de apps gratuitas y descargables en las tablets para que los más peques de la casa continúen programando, diseñando, divirtiéndose y jugando.

 PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA	 DISEÑO 2D Y 3D	 REALIDAD AUMENTADA	 APRENDIZAJES INTERDISCIPLINARES
Scratch Junior. Rockbotic App. Car repair. Máquinas simples (por tinybop). CodeKarts. Codeablecrafts. Code oruga.	Hama Universe. Lego Duplo Train. Lego Duplo Town. Toca life world. 3D Object maker. Paint and learn animals. Draw Bricks.	Oddboods. Quiver.	Smartick. LettersTracing. Toca Kitchen. Palabra perfecta. Ortografía española. Mathland. Arqueólogo- Jurassic Life. Lingokids. Smile and learn. StarWalk.

Cada una de las Apps enriquece los conocimientos y desarrolla las destrezas, competencias y los valores de los niños y niñas a través del juego.

Vamos a explicar brevemente cada una de ellas para saber qué trabajan:



Apps que trabajan la programación y la robótica.

-  **Scratch Junior:** nos permite aprender a programar de forma lúdica mediante la unión de bloques. Con ella podemos crear historias y juegos interactivos. Durante el proceso de programación, los niños y las niñas han de solventar problemas, diseñar y expresar su creatividad. La app desarrolla la visión espacial, lateralidad, concentración y múltiples de habilidades.
-  **Rockbotic app:** videojuego con el que se tendrá que utilizar los conceptos básicos de programación para ejecutar los diferentes caminos y ayudar a Rockbee a conseguir sus manzanas. El niño o la niña ponen en funcionamiento su pensamiento lógico observando los diferentes laberintos.
-  **CodeKarts:** juego que trabaja la preprogramación (a partir de 4 años) a través puzles lógicos presentados en forma de carrera. El objetivo es utilizar los bloques de dirección para conseguir llevar el coche hasta la línea de meta. Mediante una observación meticulosa de la pista y algo de pensamiento lógico, los niños irán descubriendo las soluciones a puzles cada vez más difíciles y empezarán a absorber los elementos clave del pensamiento basado en la programación.
-  **Reparación de automóviles - Monster Truck:** con este juego los niños y niñas se convierten en mecánicos y tendrán que reparar un coche, utilizar distintas herramientas, arreglar circuitos eléctricos y ponerlo a punto para convertirlo en un coche seguro en la carretera. Dar solución a problemas, enfrentarse a imprevistos, pensamiento lógico.
-  **Máquinas simples por Tinybop:** app para que los niños y niñas, a partir de 4 años, puedan explorar el lado lúdico de la física. Descubre cómo funcionan las palancas, poleas, planos inclinados, palancas, poleas, planos inclinados, cuñas, ruedas y ejes, y tornillos y lleva a investigar las fuerzas invisibles que se encuentran detrás de ellos.
-  **Codeables crafts:** una aplicación muy similar a Scratch Jr. que incorpora la creación de un personaje mediante el uso de una plantilla que permite ser coloreada y decorada, aumentando la creatividad y el diseño de las historias y videojuegos a crear. Es una buena alternativa cuando ya se han aburrido de los personajes de Scratch pero necesitan seguir practicando la programación.
-  **Think & Learn Code-a-pilla:** siguiendo unas pautas indicadas en el camino de los diferentes laberintos, mediante la programación deben ayudar a la oruga a comer todas las hojas que sea posible. Destrezas espaciales, lateralidad, previsión de acción.



Apps que trabajan el diseño.

 **Hama Universe:** un juego que mejora las habilidades motoras finas al colocar cuentas en los tableros y reproducir los patrones para luego "plancharse". Hama Universe apoya el juego creativo y mejora la concentración del niño y la niña, las habilidades creativas y el deseo de hacer cosas. El juego le permite crear islas coloridas e impresionantes, donde los diseños de cuentas crean una escena mágica donde solo la imaginación establece los límites.



 **DrawBricks:** juego que proporciona un espacio 3D móvil donde liberar tu imaginación y construir libremente mediante la variedad de piezas y colores y texturas que estas permiten seleccionar. Presenta varias herramientas como lápiz, borrador, cubo de pintura, mover, rotar y control de caracteres además de elementos de construcción predeterminada.



 **Lego Duplo Train:** el niño o la niña interpreta el papel de maquinista, cargando vagones, construyendo puentes, deteniéndose en los cruces, ayudando a los pasajeros, repostando y colocando vías nuevas para que el tren pueda superar los obstáculos con seguridad. Desarrollan la lateralidad, la percepción espacial, trabajan de forma lúdica la educación vial, se enfrentan a diversos problemas, etc.



 **Lego Duplo World:** con esta app podrán construir casas virtuales y jugar con los ladrillos lego duplo de colores, contribuyendo al desarrollo de las habilidades motrices finas de los más pequeños y al fomento del desarrollo de la imaginación.



 **3D Object maker:** una app con la que se pueden crear objetos 3D partiendo de figuras geométricas simples. Es una app avanzada para los más peques, pero seguro que con vuestra ayuda crearán grandes objetos y, además, si disponéis de una impresora 3D, sus creaciones podrán ser impresas directamente desde la app. Ayuda al desarrollo espacial, creación y moldeado, pensamiento lógico y ordenación de las ideas.



 **Toca life world:** pueden crear su propio mundo y reproducir cualquier historia. Desarrolla la creatividad y la imaginación, así como habilidades de planificación y vida cotidiana.



 **Paint and learn animals:** app para pintar animales y aprender sobre ellos. Favorece el desarrollo de la psicomotricidad fina y gruesa y la creatividad.





Apps que trabajan la realidad aumentada.

-  **Oddbods:** permite, a través de láminas imprimibles para colorear el visionado de las creaciones en realidad aumentada y además jugar con el personaje. El enlace para descargar los imprimibles es el siguiente: <https://www.maysalward.com/oddbodscoloring>.



-  **Quiver Vision:** combina la coloración física con tecnología de realidad aumentada. Las imágenes pueden ser impresas directamente desde la aplicación Quiver o desde un PC mediante el siguiente enlace: <http://www.quivervision.com/>. Los personajes cobrarán vida. Es una herramienta para desarrollar habilidades y conocimientos sobre diversos temas.



Apps de aprendizajes interdisciplinares.

-  **Smartick:** método divertido y entretenido para aprender matemáticas mediante sesiones de 15 minutos al día trabajando a su propio ritmo, progresando en función de su propia capacidad y en todo su potencial. Refuerza la autoestima y la autoconfianza.



-  **LettersTracing:** los más pequeños y pequeñas pueden empezar a realizar la caligrafía más básica y aprenden el alfabeto, incluso en diferentes idiomas. Desarrollan la psicomotricidad fina y la atención.



-  **Ortografía española:** práctica la lengua española mediante retos ortográficos. Usos, gramática, frases, etc. Con explicaciones instantáneas para solucionar dudas. Además, en el enlace <https://www.eductify.com/> encontramos actividades a realizar de otras áreas educativas con el mismo sistema de aprendizaje.



-  **Palabra perfecta:** pueden practicar diferentes apartados de la lengua española como la gramática o las definiciones. Encontramos frases con los errores más comunes en la lengua española; acentuación, formas verbales, confusiones en el vocabulario, uso de mayúsculas, separación de palabras, uso de prefijos, etc. Selecciona la palabra adecuada y comprueba si tiene acertado.



-  **Mathland:** aprendizaje de los primeros conceptos de matemáticas de manera sencilla y divertida en un juego de piratas y aventura lleno de acción y juegos de aritmética educativa. Refuerzo para las operaciones matemáticas principales: suma, resta, multiplicación, clasificación de mayor a menor, división y números negativos.



-  **Toca Kitchen:** los niños/as tienen que cocinar para distintos personajes que tienen su propia comida favorita, por lo que desarrolla la empatía y las habilidades motrices finas, la gestión del trabajo bajo presión y la organización.



-  **Arqueólogo- Jurassic Life:** juego en el que los niños y niñas se convierten en exploradores y arqueólogos y con el que pueden conocer información sobre los dinosaurios además de despertar su curiosidad.



-  **Lingokids:** aprender inglés de forma divertida para niños y niñas de todas las edades en función de su nivel (números, letras, acentuaciones, fonología, etc)



-  **Smile and learn:** actividades educativas , juegos , historias interactivas y videos para niños de 3 a 12 años donde el objetivo es que los niños y las niñas desarrollen y fortalezcan sus múltiples inteligencias y habilidades cognitivas divirtiéndose.



-  **StarWalk 2:** para aprender fundamentos de astronomía de una manera visual y divertida. Explorar el cielo nocturno día y noche, identificar estrellas, constelaciones, planetas, satélites, asteroides, cometas, ISS, Hubble Space Telescope y otros cuerpos celestes en tiempo real en el cielo sobre ti.



-  **Médico de niños: dentista:** los niños y niñas se convierten en dentistas y tienen que tratar diferentes problemas de salud bucodental. El juego conciencia sobre la importancia de llevar una buena salud bucodental a la vez que puede ayudar a entender que sucede cuando vamos al dentista. A su vez, desarrollo habilidades motrices finas, la coordinación de los movimientos, la percepción visual, la atención y la observación.

