

*Soñamos a lo grande*  
**inventamos el mañana**



**ACTIVIDADES DE REPASO  
PRIMARIA**

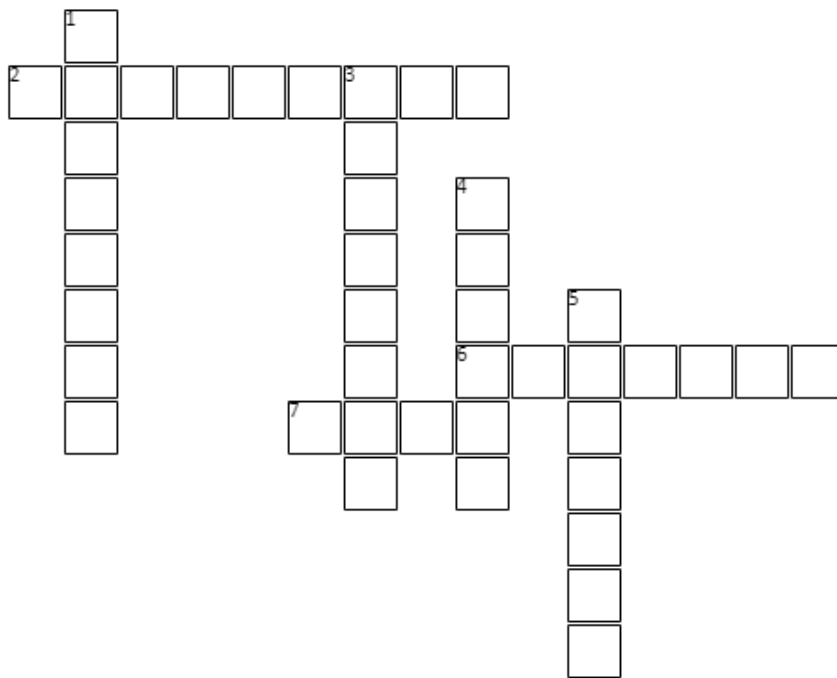
# ¿QUÉ HEMOS APRENDIDO?

Durante estos meses en la clase de robótica hemos aprendido cosas muy interesantes...

¿Te atreves a probar si las recuerdas?

## 1. EL CRUCIGRAMA ROBÓTICO

Completa el crucigrama con las descripciones que aparecen en la parte inferior.



### Horizontales

- |  |   |
|--|---|
|  | 2 Programa de diseño 3D   |
|  | 6 Programa de programación por bloques cuyo personaje principal es un gato. |
|  | 7 Kit de construcción de colores y piezas                                   |

### Verticales

- |  |   |
|--|---|
|  | 1 Tarjeta microcontroladora con dos botones y varios sensores                                   |
|  | 3 Programa para realizar mundos en realidad virtual   |
|  | 4 Robot naranja que se puede programar con códigos de barras, programación por bloques o código |
|  | 5 Placa electrónica con microcontrolador usada para muchos proyectos de robótica                |

## 2. RELACIONA CON SCRATCH

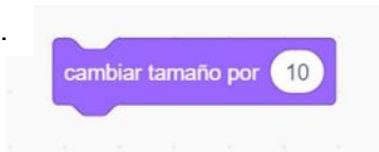
Relaciona los siguientes bloques de Scratch con sus funciones

A.



CONDICIONAL SIMPLE

B.



ENVÍO DE MENSAJE

C.



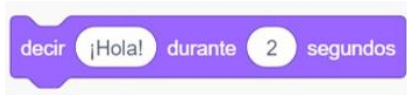
BLOQUE DE INICIO

D.



SENSOR

E.



BUCLE

F.



OPERADOR MAYOR QUE

G.



APARIENCIA

H.



DIÁLOGO

Si quieres ponerte aún más a prueba sobre lo que sabes en Scratch, haz este test online que hemos preparado:

[https://es.educaplay.com/juego/5205285-repasando\\_scratch.html](https://es.educaplay.com/juego/5205285-repasando_scratch.html)

### 3. SENSORES Y ACTUADORES

En clase hemos visto que los robots tienen diferentes sensores y actuadores...

¿Recuerdas que es un sensor? Escríbelo a continuación:

¿Qué tipos de sensores puede tener un robot? ¿En qué se parecen a los sentidos de los seres humanos?

Observa a tu alrededor y piensa... ¿qué tipos de sensores podemos encontrar en la calle? ¿Y en casa?

Dibuja un robot de tu imaginación con diferentes sensores y actuadores. ¿Crees que cuando volvamos a clase serás capaz de construirlo y programarlo?

## 4. LAS PIEZAS DE LEGO

Vamos a jugar a recordar el nombre de algunas piezas de lego,  
¡no te lo vamos a poner fácil!

A.



LEVA

B.



HUB USB

C.



COJINETE

D.



TORNILLO SINFÍN

E.



POLEA

F.



CREMALLERA

G.



ESPIGA DE CONEXIÓN

H.



ENGRANAJE CORONA