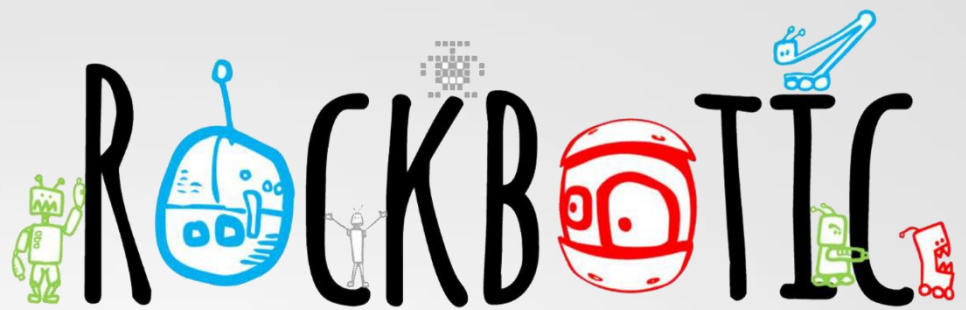
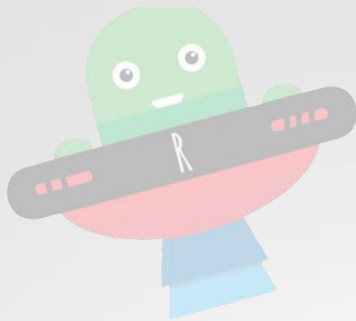




Sonamos a lo grande
inventamos el mañana



**¡EMPEZAMOS LA
AVENTURA!**

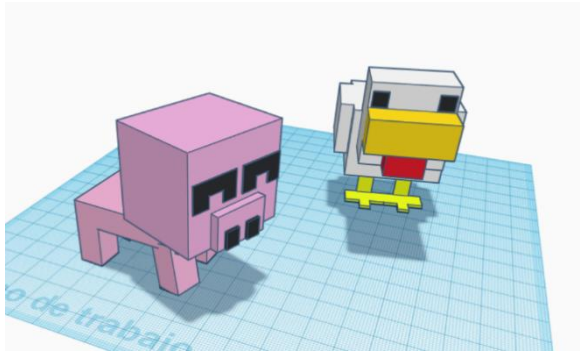
**¡MASCOTA DE MINECRAFT CON
TINKERCAD!**



¡EMPEZAMOS LA AVENTURA!

¡DISEÑAMOS CON TINKERCAD!

1. MASCOTA DE MIECRAFT CON TINKERCAD

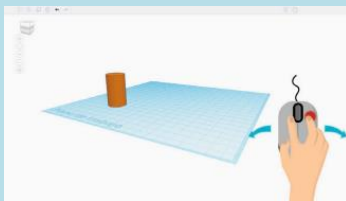


1. Vamos a crear el cerdito de Minecraft en 3D. Para lograrlo, lo primero es iniciar sesión en:

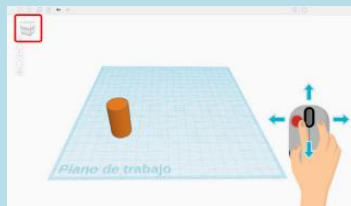
<https://www.tinkercad.com>

Si ya tenemos cuenta, pulsamos sobre Iniciar sesión, si no la tenemos, pulsamos el botón de *REGISTRARSE* y seguimos los pasos que nos dan.

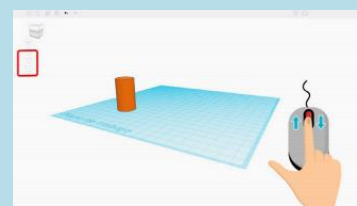
2. Pulsamos sobre *crear un diseño*, y nos aparecerá en la pantalla el *Plano de trabajo* azul en el que vamos a diseñar nuestro objeto en 3D.



Para poder ver las diferentes zonas del *Plano de trabajo* hacemos clic con el botón derecho y, manteniéndolo pulsado, movemos el ratón hacia donde queramos.

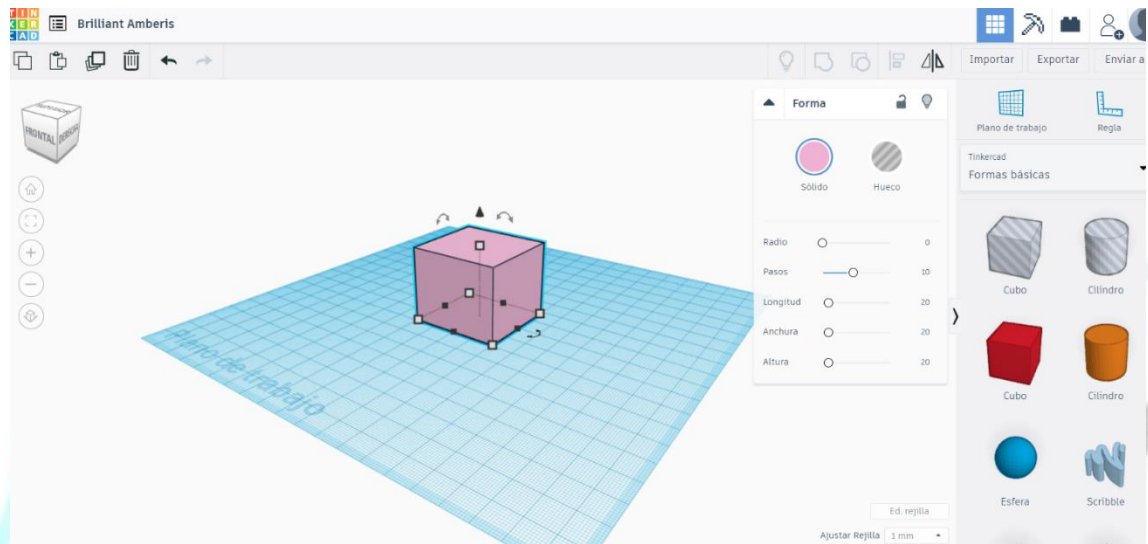


También podemos hacer clic sobre el cubo que está arriba, en la esquina izquierda. Mantenemos pulsado el botón izquierdo del ratón sobre él a la vez que giramos, hacia los lados o arriba y abajo, para ver nuestro diseño desde todos los ángulos.

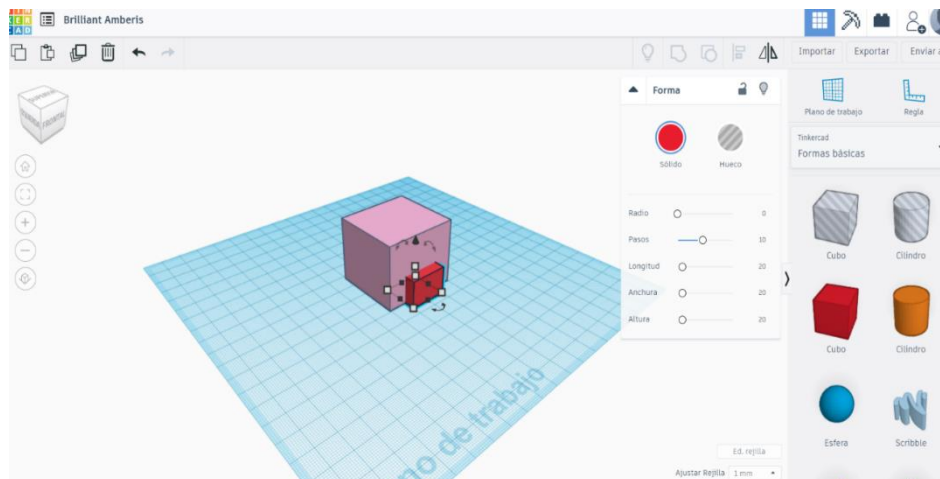


Para acercarnos y alejarnos del objeto debemos utilizar la rueda del ratón. También podemos utilizar los signos + y - que están en el margen izquierdo.

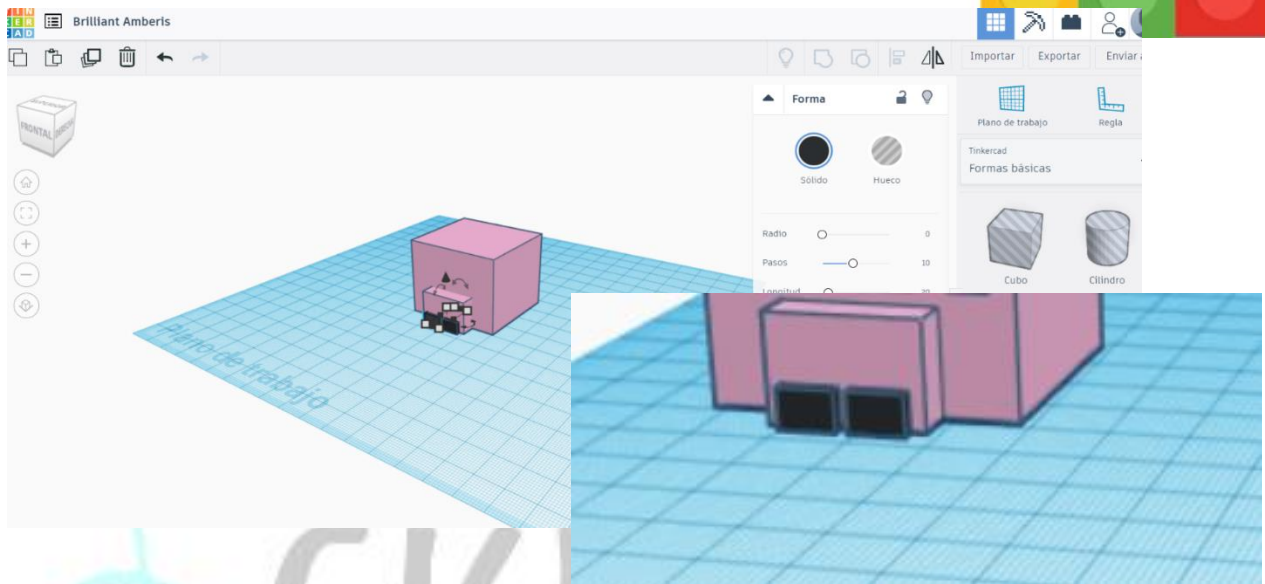
- Para comenzar vamos a necesitar sacar un cubo cambiaremos su color y debemos hacerlo más alto y más grande



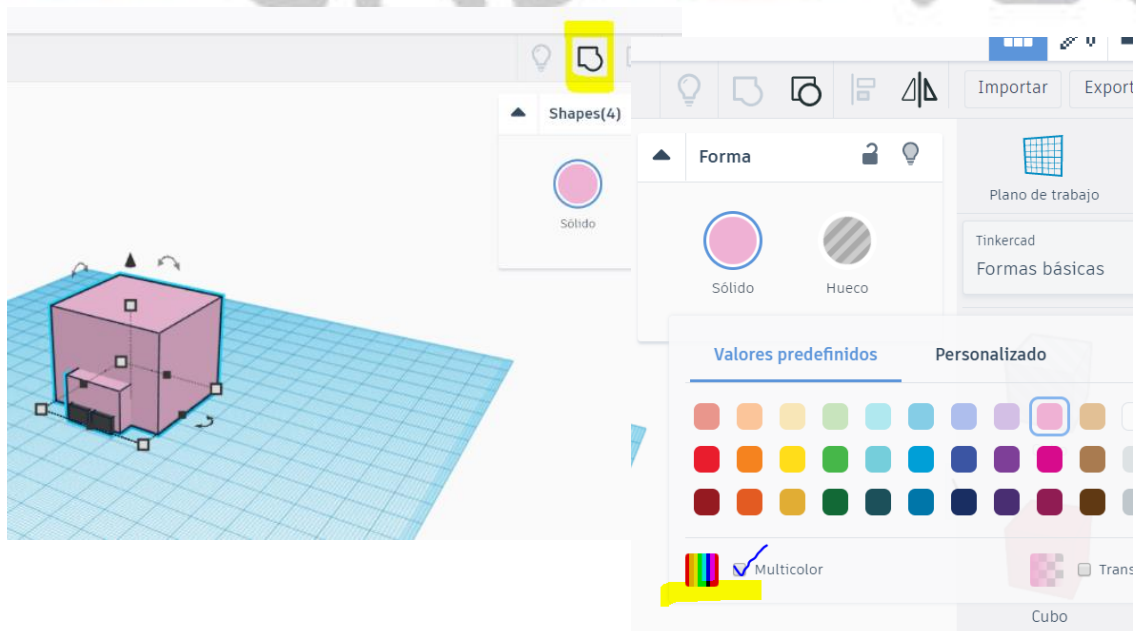
- Después sacaremos otro cubo, pero esta vez lo haremos más pequeño, y lo incrustamos dentro del cubo principal, en la imagen se ve en rojo para que lo distingas, pero luego has de colorearlo de rosa.



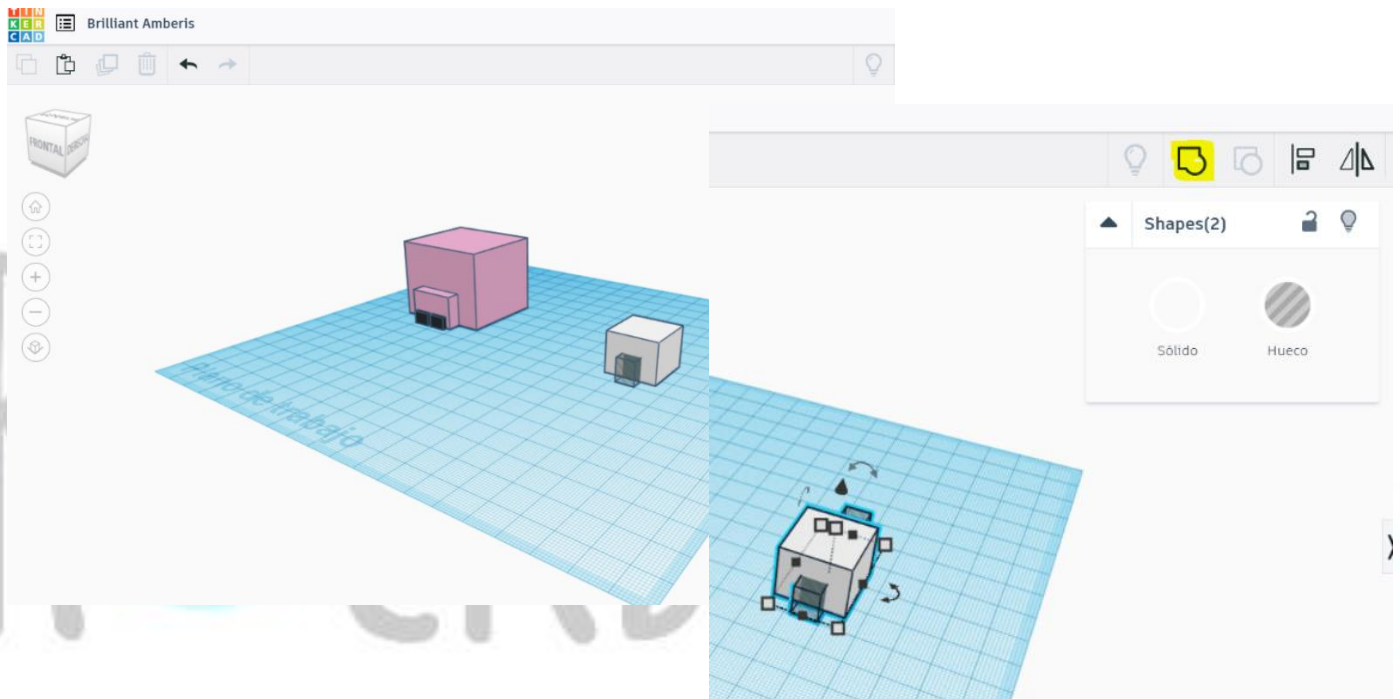
- Para terminar el hocico, saca de nuevo un cubo, y esta vez, tendrás que hacerlo mucho más pequeño, esto será el orificio de la nariz, y será de color negro. Tendrás que hacer, por lo tanto, dos iguales y colocarlos como los ves en la imagen.



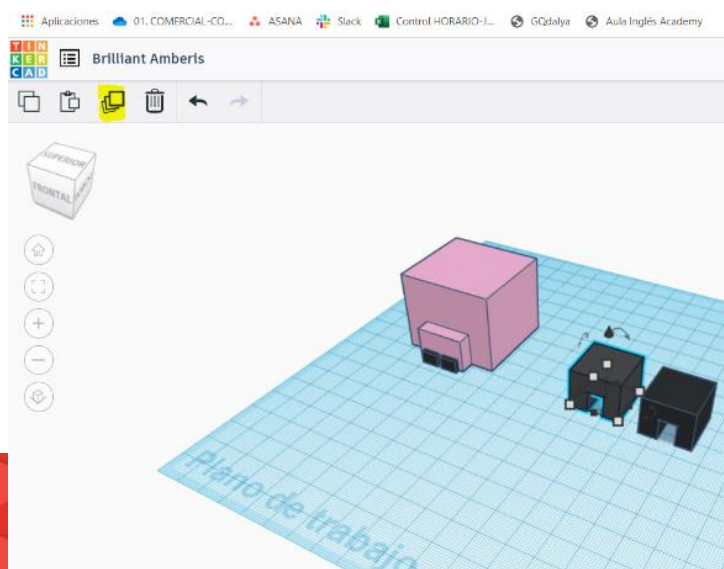
- Cuando tengas todo bien colocado, tienes que seleccionar todos los elementos y pulsar en el botón que te marcamos con amarillo, este es el botón "agrupar", con el pulsado, todos los elementos formaran uno solo, por ello, todas las partes se pondrán de un solo color, para que cada elemento recupere su color, tendremos que marcar la opción "MULTICOLOR" que encontramos abajo a la izquierda en el menú "solido" para el cambio de color.



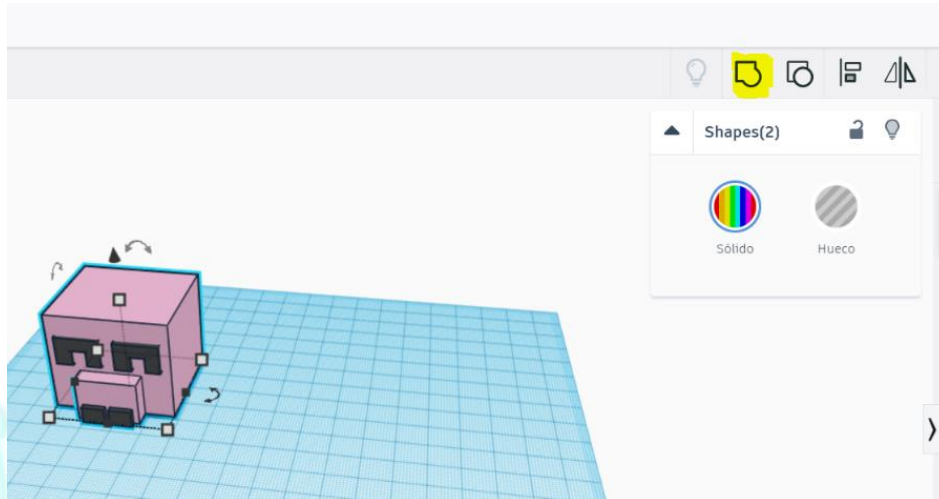
7. Ahora, aparta la cabeza a un lado, vamos a hacer los ojos, para ello necesitamos dos cubos, uno que harás un poco más pequeño que el que sale automáticamente y otro que harás más pequeño. El primero lo coloreamos de negro (en la imagen se ve en blanco para distinguirlo mejor), y el segundo y más pequeño, lo debemos marcar con la opción de "HUECO", parecerá que está hecho de cristal. Una vez colocado como en la imagen, seleccionas ambos y aprietas el botón de "Agrupar" remarcado en amarillo. Veras que a diferencia con la vez anterior que lo apretamos, esta vez el "bloque hueco" desaparece y forma un agujero en el otro cubo.



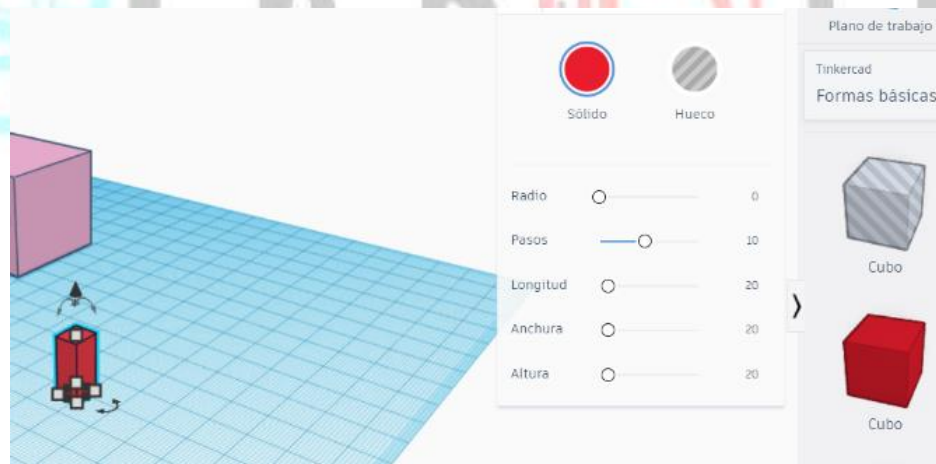
8. Tras colorearlo de negro, seleccionamos la forma y hacemos click en un nuevo botón, remarcado en amarillo, este botón duplica la forma seleccionada, es decir, genera, exactamente igual, la misma figura, (si no la vez, prueba a arrastrar la forma duplicada, veras como está ahí). Colócalas juntas como se ve en la imagen, selecciona ambas y con el botón del paso anterior, AGRÚPALAS.



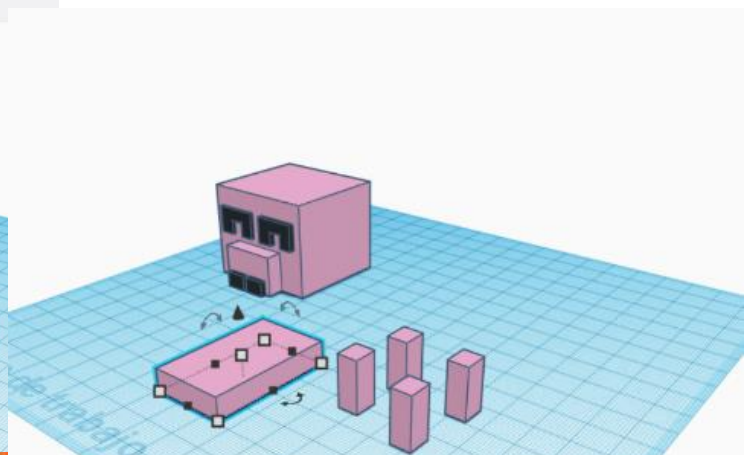
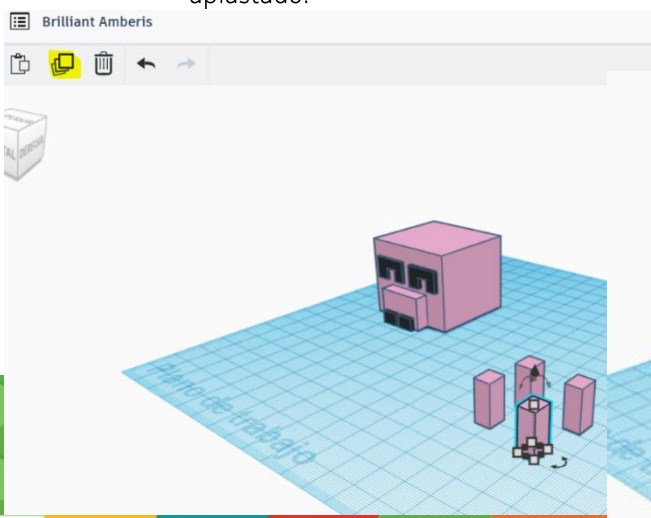
9. Por último, solo tienes que colocarlas a la altura correcta y en la zona de la cara de nuestro cerdito donde creas que quedará bien, para levantarlo, utiliza el cono que se ve al hacer click sobre la figura. Termina seleccionando todo y agrupándolo. Recuerda que la opción multicolor ha de estar seleccionada



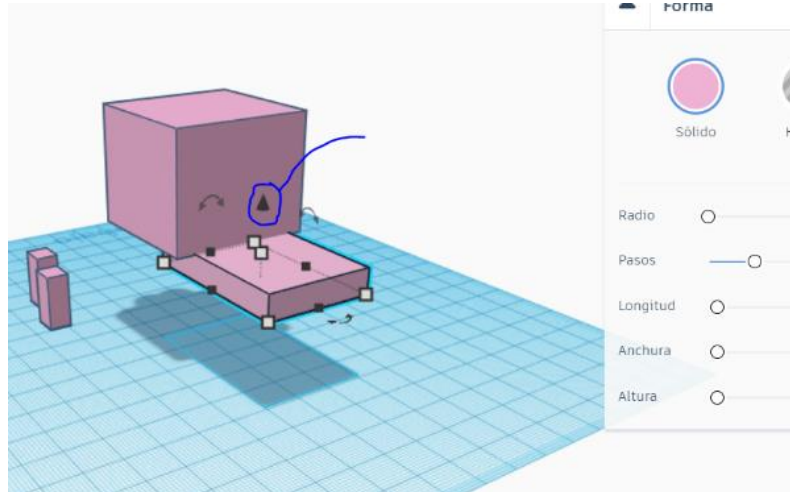
10. Vamos a terminar con el cuerpo, es muy sencillo, primero saca un cubo y dale una forma semejante al que ves en la imagen.



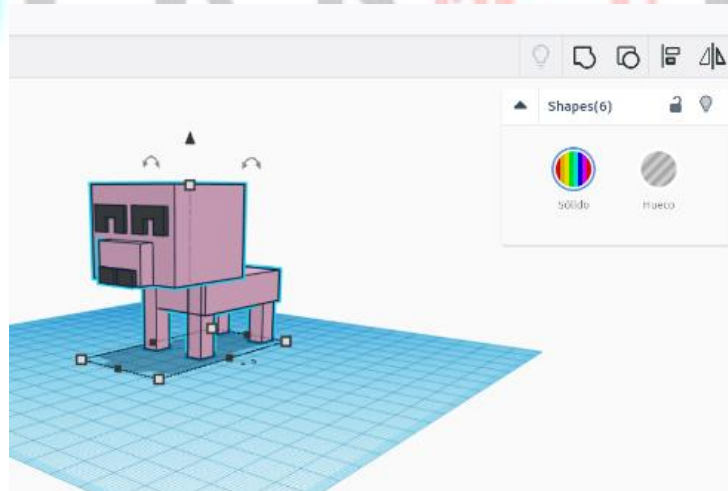
11. En cuanto lo tengas, coloréalo de rosa y duplícalo 3 veces para tener las 4 patas de nuestro cerdito, ahora saca otro cubo, coloréalo de rosa y dale la forma del de la imagen, alargado y aplastado.



12. Ya solo tienes que hacer dos cosas, primero debes elevar la cabeza y después el cuerpo, bien pegado a la cabeza, como ves en la imagen, si necesitas hacer más ancha o larga alguna parte no te preocupes, debe quedar a tu gusto, pero se debe parecer un poquito a esta imagen. Recuerda usar el cono para elevar las figuras del suelo.



13. En cuanto lo tengas hecho coloca las patas en las 4 esquinas del cuerpo del cerdito, si hace falta, hazlas más altas para que encajen.



14. Por último, ¡AGRUPALO TODO!

