

# ¿QUÉ HEMOS APRENDIDO?

Durante estos meses en la clase de tecnología, robótica y programación hemos aprendido cosas muy interesantes...

¿Te atreves a probar si las recuerdas?

## ACTIVIDAD 1. SOPA DE LETRAS DE ROBOTS

Intenta encontrar todas las palabras que aparecen en la parte inferior en esta sopa de letras.

C S E N S O R S B H C U P R O Y E C T O  
 O I M C O M P U T A D O R A N V I P T Z  
 D B L N C V A X C B T T B X I N N R E G  
 I E C U A E N A I D P E W N K U S O L P  
 G K Y B B H X R E H Q F R Z Y L T G E Y  
 O X I C L T E C N O L O G I A R R R C V  
 U Z G D E Z M Q C O X M F H A O U A T G  
 E T W G S H F G I W H O A Q T B C M R T  
 R O B O T I C A A W T T J T L O C A O O  
 S O L D A D U R A N Q O M Z G T I Y N R  
 N E N G R A N A J E S R K M Y T O Y I N  
 F V Z E J K O O V C M E T A L A N S C I  
 K M E M O R I A Q F H U O L B R E Z O L  
 D I V E R S I O N D J I W C Z N S K S L  
 O O G C O N S T R U I R P G I N S W W O  
 A R U E D A S A Y U C O N E C T O R E S

COMPUTADORA  
 METAL  
 CONECTORES  
 DIVERSION  
 BATERIA  
 CABLES

PROYECTO  
 RUEDAS  
 CHIP  
 CODIGO  
 MEMORIA  
 MOTOR

ROBOTICA  
 CONSTRUIR  
 TECNOLOGIA  
 PROGRAMA  
 ENGRANAJES  
 SOLDADURA

CIENCIA  
 ROBOT  
 SENSOR  
 INSTRUCCIONES  
 TORNILLOS  
 ELECTRONICOS



## 2. SENSORES Y ACTUADORES

En clase hemos visto que los robots tienen diferentes sensores y actuadores...

¿Recuerdas que es un sensor? Escríbelo a continuación:

¿Qué tipos de sensores y actuadores podemos añadir a una placa Arduino?

¿Qué tipo de sensores y actuadores tiene la tarjeta Micro:bit?

Dibuja un robot de tu imaginación con diferentes sensores y actuadores. ¿Crees que cuando volvamos a clase serás capaz de construirlo y programarlo?

### 3. ¿CUÁNTO SABES DE ROBÓTICA?

Hemos preparado un test para ver cuánto saber de robótica...

¿Te atreves a ponerte a prueba?

#### 1. ¿Qué necesita un robot para interactuar de forma autónoma con el entorno?

- Brazos
- Sensores
- Actuadores
- Ruedas

#### 2. La robótica es una disciplina basada en...

- La informática
- La mecánica
- Las matemáticas
- Multidisciplinar

#### 3. ¿Qué es Arduino?

- Una aplicación
- Una placa
- Un juego
- Un tipo de pizza

#### 4. ¿Quién formuló las leyes de la robótica?

- Isaac Asimov
- Niel deGrasse Tyson
- Carl Sagan
- Eduard Punset

5. Para que un robot tenga algún grado de inteligencia artificial necesita de:

- Partes móviles
- Algoritmo adaptativo
- Cámaras de visión
- Capacidad de hablar

6. ¿Qué tipo de robot puede no tener inteligencia artificial (IA)?

- Chat Bot
- Robot de montaje
- Rover de exploración espacial
- Furby

7. ¿Qué es Blender?

- Un programa de diseño 3D
- Un teléfono de última generación
- Un videojuego
- El nombre de mi mascota

8. ¿Qué es Unity?

- Algo
- Un programa de diseño 3D
- Un entorno de desarrollo de videojuegos en 3D y 2D
- Una nueva marca de ropa