

# SOLUCIONES ACTIVIDADES DE REPASO

## ACTIVIDAD 1. SOPA DE LETRAS DE ROBOTS



C	S	E	N	S	O	R	S	B	H	C	U	P	R	O	Y	E	C	T	O
O	I	M	C	O	M	P	U	T	A	D	O	R	A	N	V	I	P	T	Z
D	B	L	N	C	V	A	X	C	B	T	T	B	X	I	N	N	R	E	G
I	E	C	U	A	E	N	A	I	D	P	E	W	N	K	U	S	O	L	P
G	K	Y	B	B	H	X	R	E	H	Q	F	R	Z	Y	L	T	G	E	Y
O	X	I	C	L	T	E	C	N	O	L	O	G	I	A	R	R	R	C	V
U	Z	G	D	E	Z	M	Q	C	O	X	M	F	H	A	O	U	A	T	G
E	T	W	G	S	H	F	G	I	W	H	O	A	Q	T	B	C	M	R	T
R	O	B	O	T	I	C	A	A	W	T	T	J	T	L	O	C	A	O	O
S	O	L	D	A	D	U	R	A	N	Q	O	M	Z	G	T	I	Y	N	R
N	E	N	G	R	A	N	A	J	E	S	R	K	M	Y	T	O	Y	I	N
F	V	Z	E	J	K	O	O	V	C	M	E	T	A	L	A	N	S	C	I
K	M	E	M	O	R	I	A	Q	F	H	U	O	L	B	R	E	Z	O	L
D	I	V	E	R	S	I	O	N	D	J	I	W	C	Z	N	S	K	S	L
O	O	G	C	O	N	S	T	R	U	I	R	P	G	I	N	S	W	W	O
A	R	U	E	D	A	S	A	Y	U	C	O	N	E	C	T	O	R	E	S

## ACTIVIDAD 3. ¿CUÁNTO SABES DE ROBÓTICA?

1. Sensores
2. Multidisciplinar
3. Una placa
4. Isaac Asimov
5. Algoritmo adaptativo
6. Robo de montaje
7. Un programa de diseño 3D
8. Un entorno de desarrollo de videojuegos en 3D y 2D
9. Nº de direcciones en las que se puede mover
10. Ser programable

