

RETO UNITY: CAMBIO DE FORMA DEL TABLERO



40 MINUTOS



12-14 AÑOS



DIFICULTAD
MEDIA

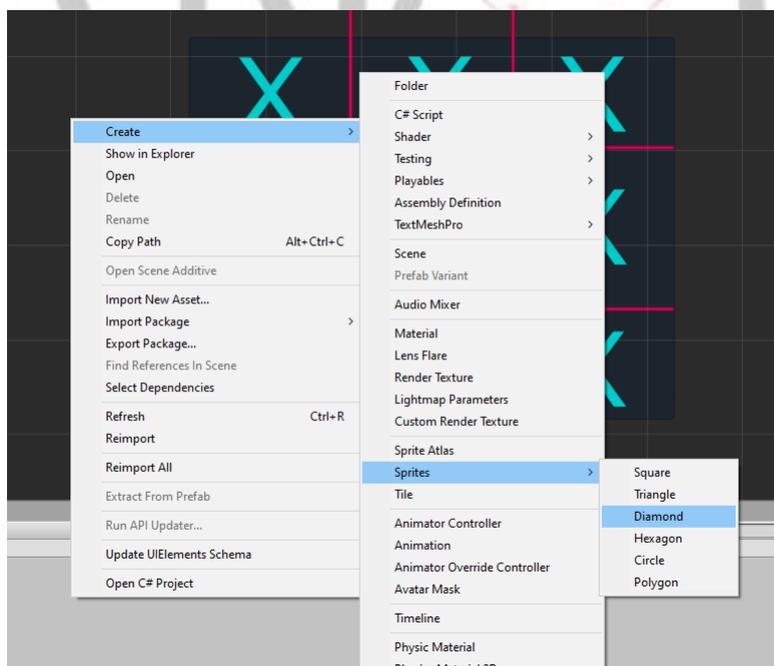
Vamos a intentar cambiar la forma de nuestro tablero en Unity.

MATERIALES

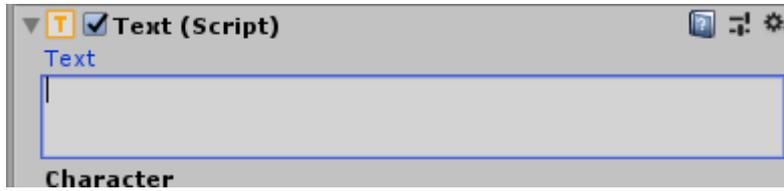
- Ordenador

RETO

Para poder cambiar el tablero y personalizarlo con las formas que más nos gusten debemos poner una forma geométrica que nos guste. Para ello, añadiremos un nuevo Asset, haremos clic derecho en la zona de los Assets en los proyectos y seleccionaremos la siguiente opción.



En las opciones de los botones, debemos quitar el texto que nos aparece para que pueda aparecer nuestra nueva forma geométrica.



A continuación, debemos colocar las piezas y los “grid” posicionados de forma correcta para que todo funcione de la mejor forma posible.

