

RETO UNITY: AÑADIR SONIDO



40 MINUTOS



12-14 AÑOS



DIFICULTAD
MEDIA

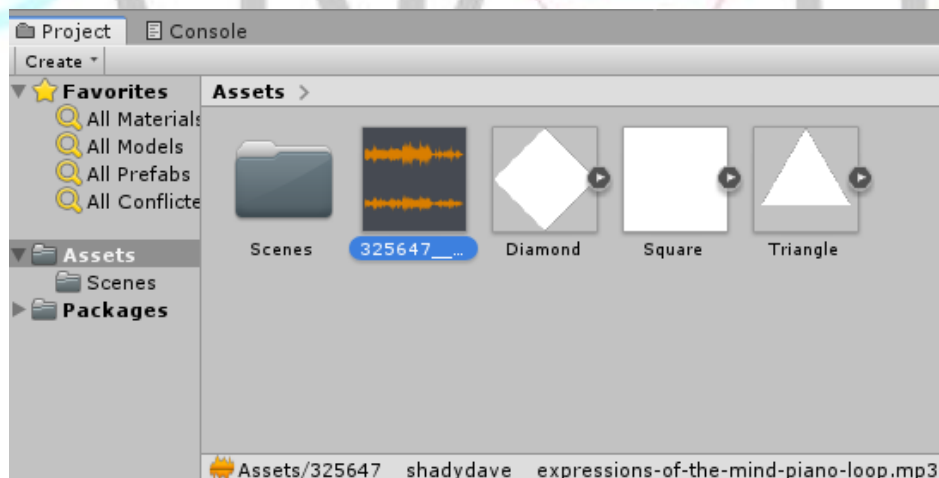
Vamos a intentar añadir sonido a nuestro juego.

MATERIALES

- Ordenador

RETO

Descargaremos una canción que nos guste para nuestro juego y la importaremos a Unity, para hacerlo únicamente tenemos que arrastrar nuestro archivo a parte de abajo de Unity.



Una vez importada nuestra canción lo que debemos hacer es añadir un par de componentes a nuestra "Main Camera", pulsaremos sobre el botón de "ADD COMPONENT" y acto seguido añadiremos las opciones de "Audio Listener" y "Audio Source", una vez añadidos arrastraremos nuestra canción a la opción de "Audio Clip" y una vez que iniciemos nuestro juego dándole al botón play, la música y el juego se empezarán a reproducir.