

ACTIVIDAD 2. HACIENDO ANIMACIONES CON PISKEL





Vamos a hacer nuestras propias animaciones con sprites y pixel a través de esta herramienta tan interesante.

PREPARACIÓN

Necesitaremos acceso a internet

Para guardar nuestras creaciones online y seguir editando necesitaremos crearnos una cuenta.

MATERIALES

Ordenador





¡EMPEZAMOS LA ACTIVIDAD!











Añadimos un nuevo FRAME para crear el fotograma siguiente de nuestra animación.



Si queremos trabajar sobre el mismo dibujo que hemos hecho, pulsaremos sobre DUPLICATE THIS FRAME para que se duplique el dibujo.





En la pantalla superior derecha podemos previsualizar como está quedando nuestra animación, así como modificar la velocidad (frames por segundo-FPS).

6

Una vez tengamos nuestra animación, la podemos guardar en formato GID y compartirla con nuestros amigos y amigas.







HERRAMIENTAS DE TRABAJO

A la izquierda tenemos el menú con las herramientas:

De izquierda a derecha:

- 1. Lápiz para dibujar
- 2. Lápiz para dibujar en espejo
- 3. Cubo de pintura
- 4. Cubo para pintar todos los píxeles de una capa de un frame del mismo color
- 5. Goma de borrar
- 6. Herramienta para hacer líneas rectas
- 7. Herramienta para hacer rectángulos
- 8. Herramienta para hacer círculos
- 9. Herramienta para mover objetos
- 10. Varita mágica de selección
- **11**. Herramienta de selección rectangular
- 12. Lazo de selección
- 13. Herramienta de luminosidad
- 14. Herramienta para pintar píxeles
- 15. Cuentagotas para seleccionar colores
- 16. Selección de color
- 17. Atajos de teclado



¡Ahora te toca investigar a ti! ¿Qué tal ha quedado tu animación? ¡Enséñanosla mandándonos el gif al WhatsApp que tienen a disposición en tu casa para ponerse en contacto con nosotros!



